

GAMME KOSMOS



**INTERFACE-INDICATEUR
POUR CELLULE DE CHARGE**

MODÈLE ALPHA-C
COMPATIBLE PROTOCOLE MODBUS-RTU

VERSION C1.00

MANUEL D'INSTRUCTIONS

Mars 2003

Code: 30726007

Valide pour appareils version **C1.00**

AUDIN

Composants & systèmes d'automatisme
7 bis rue de Tinquex - 51100 Reims - France
Tel. +33(0)326042021 • Fax +33(0)326042820
<http://www.audin.fr> • e-mail info@audin.fr



ALPHA-C1.00
Français

INTRODUCTION A LA SERIE KOSMOS

Ce manuel ne constitue pas un document contractuel. Toutes les informations qui apparaissent dans ce manuel peuvent être sujettes à des modifications sans préavis.

La GAMME KOSMOS est issue d'une nouvelle philosophie pour les instruments digitaux qui se traduit par une conception originale et une polyvalence généralisée. Avec un concept totalement modulaire on obtient à partir des appareils de base toutes les sorties spécialisées par le seul ajout de l'option souhaitée.

Le logiciel de programmation reconnaît les options implantées et autorise à elles seules l'accès à leur programmation. Il demande, pas à pas, les données nécessaires à leur fonctionnement dans la plage autorisée.

La CALIBRAGE de l'instrument s'effectue en fin de fabrication et élimine tout réglage potentiométrique.

Chaque option ou circuit susceptible d'être calibré contient une mémoire dans laquelle sont sauvegardées les données de calibrage avec, pour conséquence, qu'une quelconque option sera totalement interchangeable sans nécessité d'effectuer quelque réglage que ce soit.

Pour adapter l'instrument aux caractéristiques de son fonctionnement, on effectuera sa CONFIGURATION au moyen du clavier frontal selon un menu construit en arborescence dont le passage de branche en branche ou de pas à pas dans chaque branche est signalé en face avant par une signalisation facilement lisible.

Les autres caractéristiques générales de la GAMME KOSMOS sont :

- RACCORDEMENT des signaux au moyen de borniers débouchables sans vis par système d'autoblocage CLEMPWAGO.
- DIMENSIONS
Modèles ALPHA et BETA 96x48x120 mm s/DIN 43700
Modèles MICRA et JR/ JR20 96x48x60 mm s/DIN 43700
- MATERIAU DU BOITIER polycarbonate s/UL-94 V0.
- FIXATION au panneau par des pinces élastiques intégrées et sans outillage ou sur rail DIN EN50022 ou EN50035 par kit spécialisé livré en option.
- ETANCHEITE frontale IP65 (Indoor Use).

Les produits de la gamme sont élaborés et commercialisés selon une procédure ISO 9000.

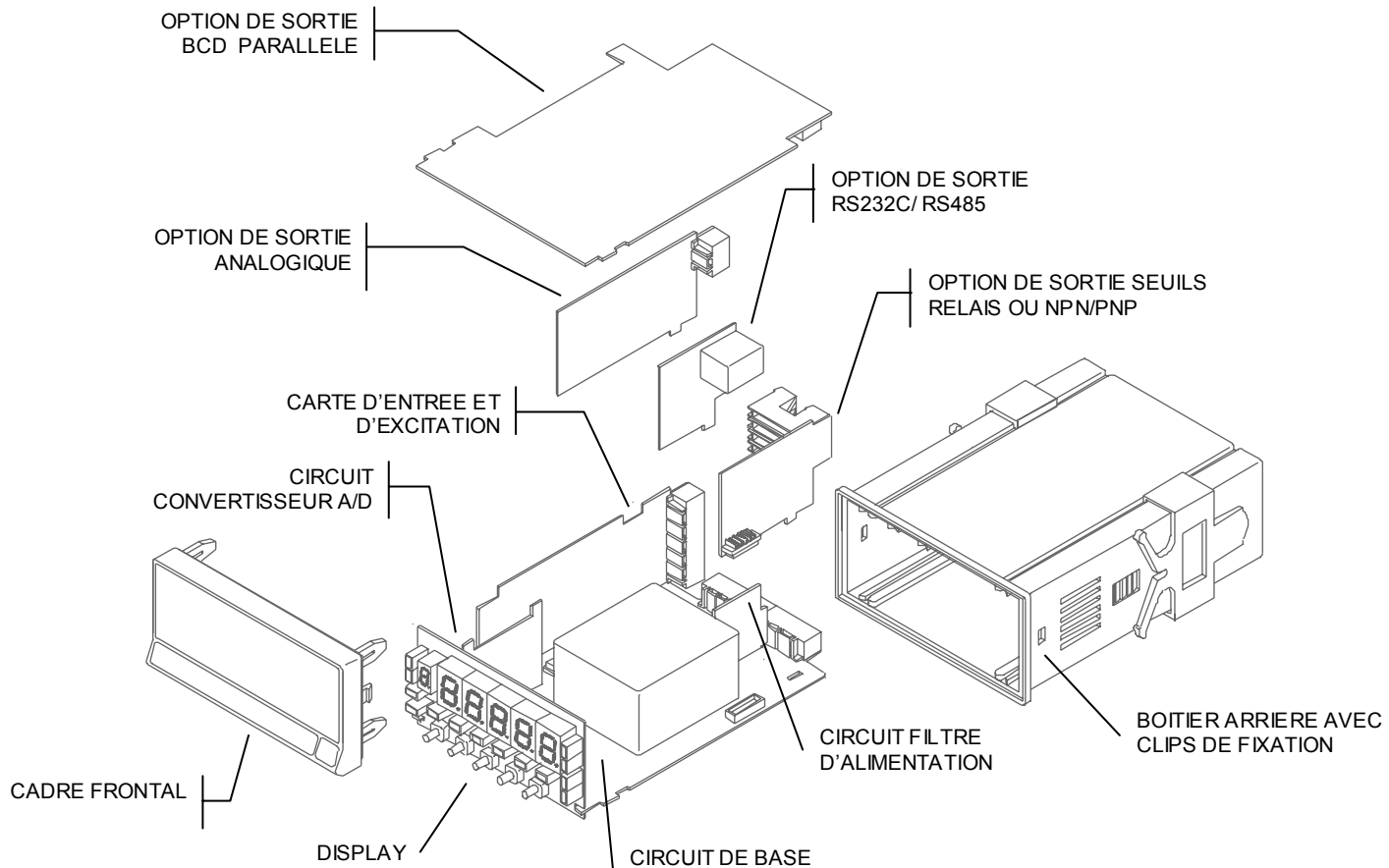
Pour qu'ils conservent leurs spécifications techniques il est conseillé de vérifier leur calibrage à des intervalles réguliers selon la norme ISO9001 et selon leurs critères d'utilisation pour chaque application.

La calibrage de l'instrument devra être réalisée par un laboratoire accrédité ou directement par le constructeur.

MODELE ALPHA-C

TABLE DES MATIERES

1 . INFORMATION GENERALE MODELE ALPHA-C.....	4
1.1 - DESCRIPTION DU CLAVIER ET DE L’AFFICHAGE.....	6
2 . MISE EN OEUVRE.....	8
2.1 - ALIMENTATION ET RACCORDEMENT	9
2.2 - INSTRUCTIONS DE PROGRAMMATION.....	11
2.3 - CONFIGURATION DE L’ENTREE.....	13
2.4 - CONFIGURATION DE L’AFFICHAGE	15
3 . CONTROLES PAR CLAVIER ET PAR ENTREES LOGIQUES	
3.1 - FONCTIONS PAR CLAVIER.....	25
3.2 - FONCTIONS PAR ENTREES LOGIQUES.....	28
3.3 - TABLE DES FONCTIONS PROGRAMMABLES	29
3.4 - PROGRAMMATION DES FONCTIONS ASSOCIABLES AUX ENTREES LOGIQUES.....	31
3.5 - BLOCAGE DE LA PROGRAMMATION. NIVEAUX D’ACCES.....	33
4 . OPTIONS DE SORTIE	34
4.1 – FONCTIONS DE SORTIE ADDITIONNELLES.....	36
5 . CARACTERISTIQUES TECHNIQUES.....	38
5.1 - DIMENSIONS ET MONTAGE.....	39
6 . GARANTIE	40
7 . DECLARATION DE CONFORMITE.....	41



1. INFORMATION GENERALE MODELE ALPHA-C

Ce nouvel ALPHA-C, de la gamme KOSMOS, contient de nombreuses nouvelles caractéristiques techniques et fonctionnelles : une résolution de l'affichage de ± 32000 points, linéarisation par trames de l'échelle d'affichage, accès direct à la programmation des valeurs de seuils et fonctions préprogrammées associables aux entrées logiques.

Le modèle ALPHA-C de la gamme KOSMOS est un interface-indicateur destiné essentiellement à la mesure de charges (poids, pression, torsion...) raccordable à divers transducteurs type pont comme cellules de charge, qui délivrent des signaux bas niveau jusqu'à 300 mV DC.

Il dispose de quatre plages d'entrée (± 15 mV, ± 30 mV, ± 60 mV ou ± 300 mV) et deux tensions d'excitation (5 V ou 10 V) sélectionnables pour différentes sensibilités et types de cellules, avec deux méthodes de programmation de l'échelle permettant d'adapter l'appareil à plusieurs unités de mesure.

La stabilisation de la mesure pour des applications déterminées est réalisée avec deux filtres du signal. Il est possible de préciser la résolution souhaitée

L'instrument de base est un ensemble soudé composé de la plaque de BASE, de l'AFFICHEUR, du FILTRE d'alimentation, de

la carte de CONVERSION A/D et de la carte de conditionnement du signal d'entrée (voir fig. page 4).

Les fonctions de l'instrument de base comprennent l'affichage de la valeur de la variable mesurée ainsi que hold à distance, lecture et mémorisation de valeurs maximale et minimale (pic/val), tare et reset.

Les instruments modèle ALPHA-C peuvent aussi recevoir jusqu'à trois options simultanément:

COMMUNICATION

RS2	Série RS232C
RS4	Série RS485
BCD	BCD 24 V/ TTL

CONTROLE

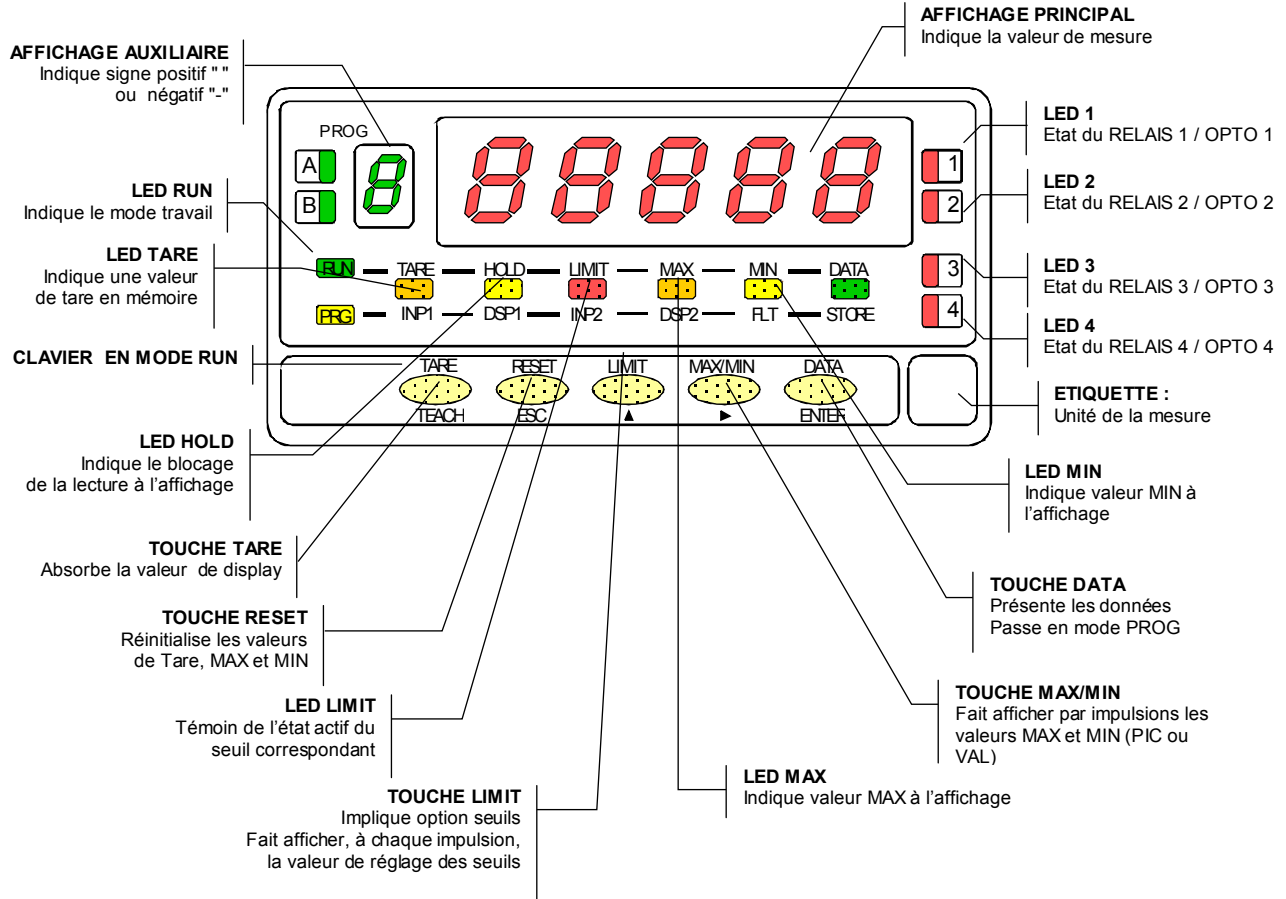
ANA	Analogique 4-20 mA, 0-10 V
2RE	2 Relais SPDT 8 A
4RE	4 Relais SPST 0.2 A
4OP	4 Sorties NPN
4OPP	4 Sorties PNP

Toutes les sorties sont OPTO-ISOLEES du signal d'entrée et de l'alimentation.

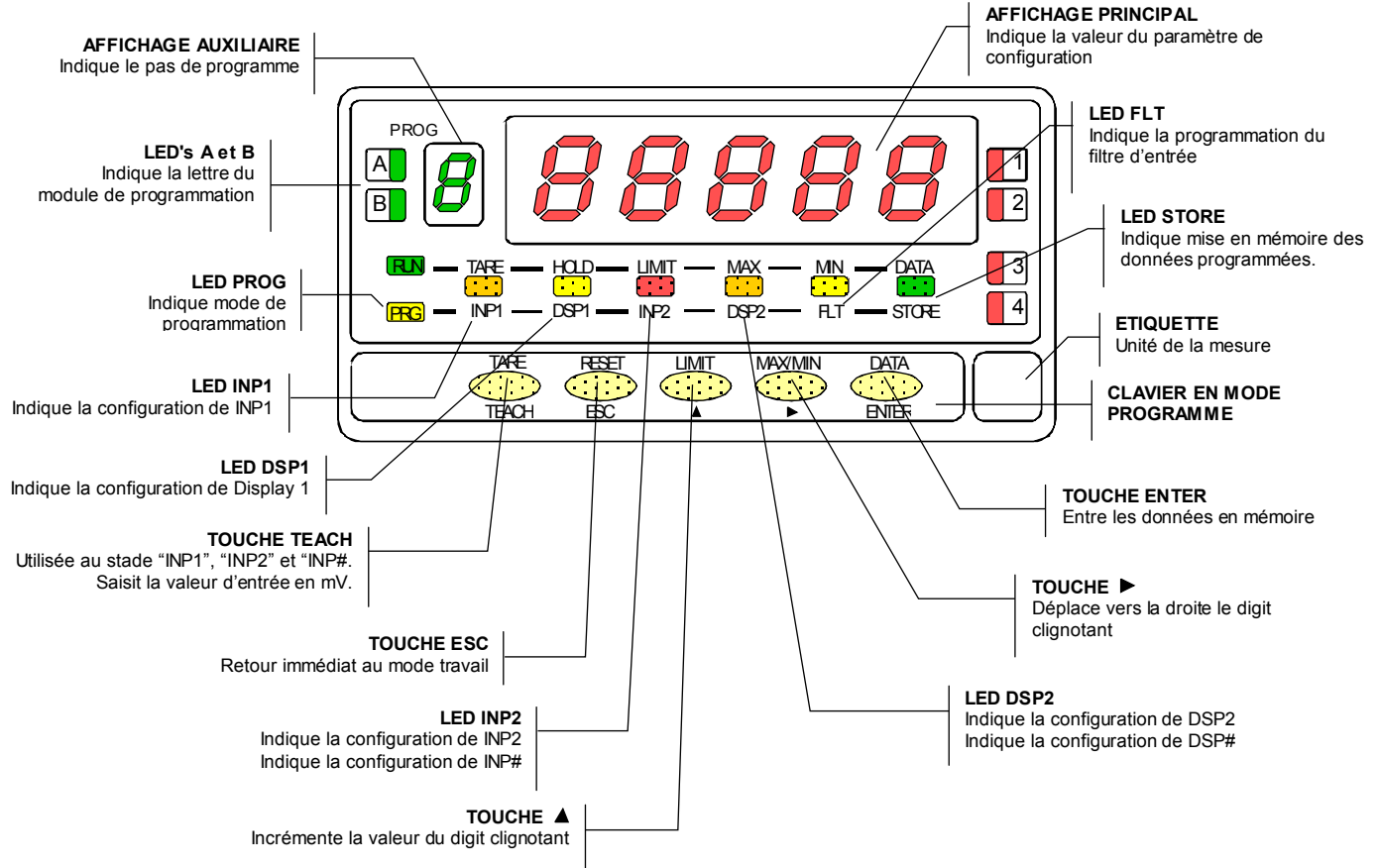


Cet appareil est conforme aux directives 89/336/CEE et 73/23/CEE
Avertissement: Lire le manuel avec attention pour assurer sa sécurité.

DESCRIPTION DES FONCTIONS FRONTALES EN MODE RUN



DESCRIPTION DES FONCTIONS FRONTALES EN MODE PROG



2. MISE EN OEUVRE

CONTENU DE EMBALLAGE

- ❑ Manuel d'instructions en français avec Certificat de conformité.
 - ❑ L'instrument de mesure Alpha-C.
 - ❑ Accessoires pour montage en tableau (joint d'étanchéité et clips de fixation).
 - ❑ Accessoires de raccordement (bornier débrochable avec pince d'insertion des fils).
 - ❑ Etiquette de raccordement collée sous le boîtier arrière de l'Alpha-C.
 - ❑ 2 plaques d'étiquettes d'unités de mesures
- ✓ **Vérifier le contenu de l'emballage.**

CONFIGURATION

Alimentation (pag. 9 et 10)

- ❑ Si l'instrument a été commandé avec alimentation 115/230V AC, il est livré couplé en 230V.
 - ❑ Si l'instrument a été commandé avec alimentation 24/48V AC, il est livré couplé en 24V.
 - ❑ Si l'instrument a été commandé avec alimentation 10-30V DC, il n'y a pas de couplage à réaliser.
- ✓ **Vérifier l'étiquette de raccordement avant de procéder à la mise sous tension de l'appareil.**

Instructions de programmation (pag. 11 et 12)

- ❑ L'instrument dispose d'un programme avec 6 branches indépendantes pour configurer l'entrée, l'affichage, les points de consigne, la sortie analogique, la sortie communication et les entrées logiques

✓ **Lire attentivement cette partie.**

Type d'entrée (pag. 13 et 14)

- ❑ L'instrument dispose de deux tensions d'excitation 5V ou 10V.
- ❑ La tension maximale applicable est de 300mV. Le signal à traiter peut être orienté sur les entrées programmables : 15mV, 30mV, 60mV y 300mV.

✓ **Vérifier la sensibilité des capteurs qui seront raccordés à l'appareil et, en cas de doute, consulter le fabricant de ces capteurs**

Blocage de la programmation (pag. 33)

- ❑ L'instrument est livré avec la programmation débloquée, donnant accès à tous les niveaux de programmation.

Attention! Noter et garder le code de déblocage dans un lieu sûr (par défaut 0000). En cas de perte il est possible de le remettre à zéro (voir page 36)

2.1 – Alimentation et raccordement

115/ 230 V AC: Les instruments alimentés en 115/ 230 V AC sont livrés avec un couplage pour utilisation à 230 V AC. Pour changer à 115 V AC, modifier la disposition des ponts comme indiqué sur la figure 9.3 (voir table 1). L'étiquette de l'appareil devra être modifiée pour indiquer la nouvelle alimentation.

24/ 48 V AC: Les instruments alimentés en 24/ 48 V AC sont livrés avec un couplage pour utilisation à 24 V. Pour changer à 48 V AC, modifier la disposition des ponts comme indiqué sur la figure 9.3 (voir table 1). L'étiquette de l'appareil devra être modifiée pour indiquer la nouvelle alimentation.

10-30 V DC : Les instruments avec alimentation 10-30 V DC sont livrés pour utilisation directe avec une alimentation de 10 à 30 V. Aucun changement n'est nécessaire.

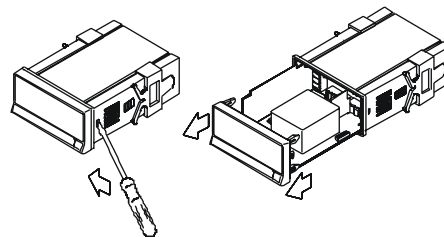


Fig. 9.1. Démontage de l'appareil

Table 1. Position des ponts

Pin	1	2	3	4	5
230V AC	-	■	■	■	■
115V AC	■	■	■	■	-
48V AC	-	■	■	■	■
24V AC	■	■	■	■	-

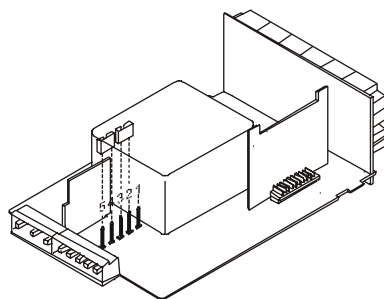


Fig. 9.2. Sélection de l'alimentation 230 V ou 48 V AC

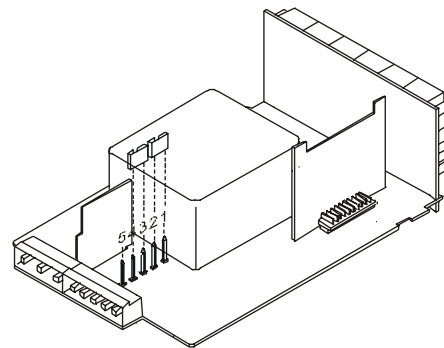
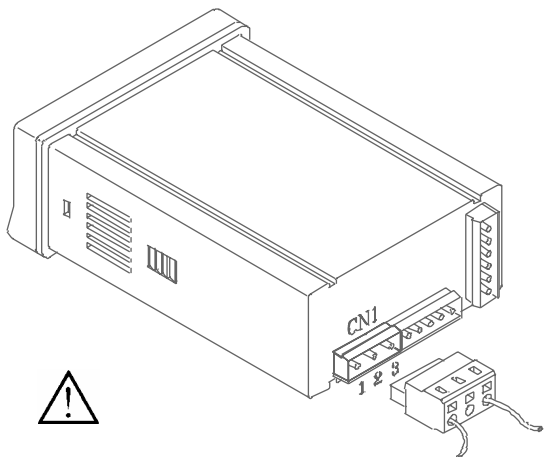


Fig. 9.3. Sélection de l'alimentation 115 V ou 24 V AC

RACCORDEMENT ALIMENTATION



VERSIONS AC

- PIN 1 - PHASE AC
- PIN 2 - GND (TERRE)
- PIN 3 - NEUTRE AC

VERSIONS DC

- PIN 1 - POSITIF DC
- PIN 2 - Non raccordé
- PIN 3 - NEGATIF DC

INSTALLATION

Pour respecter la recommandation EN61010-1, pour les équipements raccordés en permanence, il est obligatoire d'installer un magnétothermique ou d'isoler l'équipement par un dispositif de protection reconnu et facilement accessible par l'opérateur.

ATTENTION

Pour garantir la compatibilité électromagnétique respecter les recommandations suivantes :

- Les câbles d'alimentation devront être séparés des câbles de signaux et ne seront *jamaïs* raccordés à la même entrée.
- Les câbles de signal doivent être blindés et le blindage raccordé à la terre.
- La section des câbles doit être $\geq 0.25 \text{ mm}^2$.

Pour assurer une sécurité maximale l'installation devra être conforme aux instructions ci-dessus.

CONNECTEURS

Pour effectuer le raccordement, débrocher le connecteur CN1 de l'appareil, dénuder chaque câble sur 7 à 10 mm.

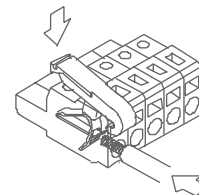
Les introduire un à un dans leur emplacement respectif en y plaçant un à un dans leur emplacement respectif en y plaçant le levier d'aide à l'insertion et en ouvrant avec celui-ci la pince de rétention du câble comme indiqué ci-contre.

Procéder de la même façon pour chaque câble et réembrocher le connecteur sur l'appareil.

Les connecteurs débrochables admettent des câbles de section comprise entre 0.08 mm^2 et 2.5 mm^2 (AWG 26 ÷ 14).

Certains points de connexion sont munis d'embouts réducteurs pour pouvoir les raccorder à des câbles inférieurs à une section 0.5 mm^2 .

Pour les câbles de section supérieure à 0.5 mm^2 , retirer ces embouts.



2.2 - Instructions de programmation

Mettre l'instrument sous tension. Pendant une seconde, tous les segments de la face avant seront éclairés pour vérification de leur parfait état.

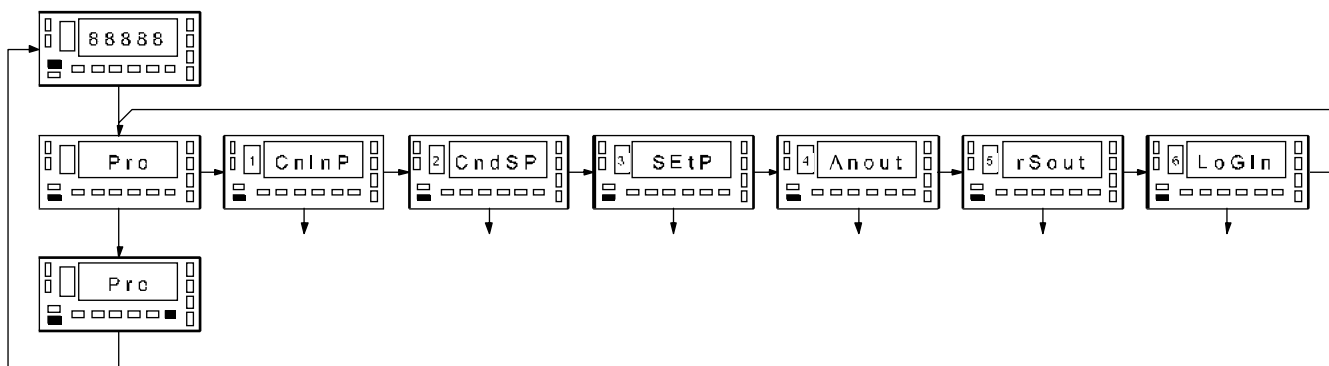
Appuyer sur la touche **ENTER** pour entrer dans le mode de programmation signalé par le message -Pro-. La routine de programmation est divisée en modules à accès indépendant qui apparaissent à chaque impulsion sur la touche **▶** à partir de l'indication -Pro- dans l'ordre suivant :

1. CnInP = Configuration de l'entrée
2. CndSP = Configuration de l'affichage
3. SetP = Points de consigne (seuils)
4. Anout = Sortie analogique
5. RSout = Sortie RS
6. LoGIn = Association fonctions avec entrées logiques

Les modules 3, 4 et 5 ne seront pas accessibles si les cartes correspondantes (sorties seuils, sortie analogique, sortie RS) ne sont pas présentes dans l'appareil. L'information relative à leur programmation est décrite dans le manuel de chacune de ces cartes d'option.

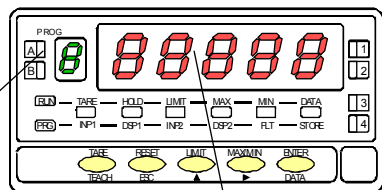
La figure ci-dessous présente l'accès au mode programmation, la sélection du module et la sortie avec ou sans mémorisation des données. Une fois à l'affichage l'indication du module désiré, l'accès aux différents menus de configuration se fera en appuyant sur **ENTER**.

La méthode de programmation est toujours similaire à celle de la figure. Une lecture du diagramme vers la droite **▶** indique un déplacement, une sélection. Une lecture vers le bas **ENTER** indique la mémorisation de la donnée et une avance avec toujours le retour immédiat au mode travail par **ESC**.



Chacun des modules de programmation se programme par une série de pas qui doivent être suivis dans l'ordre. A chaque pas sont données toutes les indications et actions possibles: un numéro de page et de figure, le titre, la figure avec l'indication de l'affichage, les leds éclairées, les touches autorisées et le texte explicatif avec les actions de chacune des touches utilisables.

[n° de page.n° de fig.] Titre



Numéro et lettre
du module de
programmation

En général, quand on entre dans le menu de programmation, la séquence normale sera, à chacun des pas, un certain nombre d'impulsions sur pour effectuer une sélection et sur pour mémoriser les données et continuer dans la programmation. A chaque appui sur on passe immédiatement au pas de programme suivant indiqué par la figure correspondante. A la fin d'une séquence complète, la touche fait retourner l'appareil en mode travail alors que s'illumine la led (mise en mémoire des données programmées).

Pour les instructions pas à pas, les indications des figures pourront avoir les significations suivantes :

1./ Quand l'indication de l'affichage principal est représenté avec des segments "blancs", cela signifie qu'il peut y avoir une indication relative à une programmation antérieure. Dans ce cas, dans la légende correspondante à on trouve les options possibles. Appuyer successivement sur jusqu'à apparition de la sélection désirée.

2./ Une série de "8" noirs signifie aussi qu'il peut apparaître une indication quelconque à l'affichage, avec comme différence, qu'elle ne pourra pas être modifiée dans ce pas. Si c'est déjà le paramètre désiré, il suffira de sortir du programme par sans effectuer de changement ou, si ce n'est pas le cas, avancer au pas suivant au moyen de pour le modifier.

3./ Une série de "8" blancs représente une valeur numérique quelconque (par exemple la valeur de fond d'échelle, l'un des points de consigne; etc) qui devra être composée au moyen exclusif des touches et .

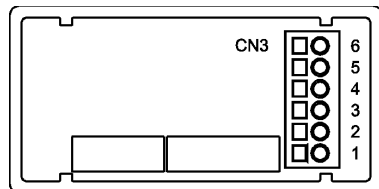
2.3 - Configuration de l'entrée

Pour configurer complètement l'entrée du signal de la cellule de charge, il faudra configurer 3 paramètres :

1./ Sélection de la tension d'excitation.

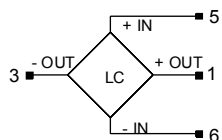
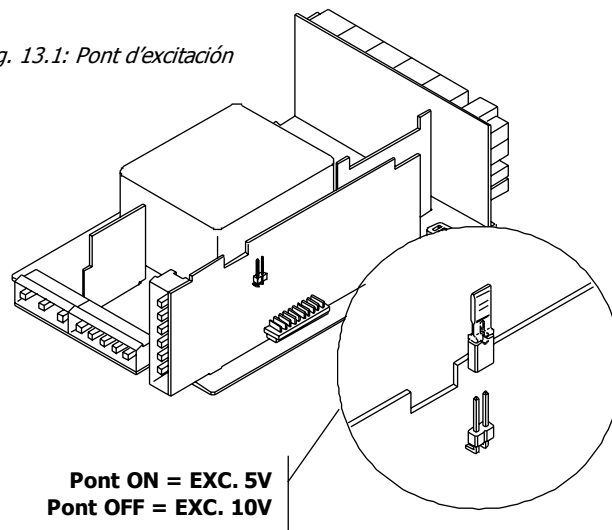
L'instrument dispose de deux tensions d'excitation pour transducteurs: 5 V ou 10 V. La sélection s'effectue au moyen d'un pont situé derrière le connecteur sur la carte d'entrée (voir figure 13.1).

2./ Raccordement de l'entrée, de la cellule ou du transducteur.

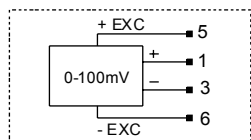


PIN 6 = -EXC
 PIN 5 = +EXC
 PIN 4 = Non raccordé
 PIN 3 = -mV
 PIN 2 = N/C
 PIN 1 = +mV (máx. 300mV)

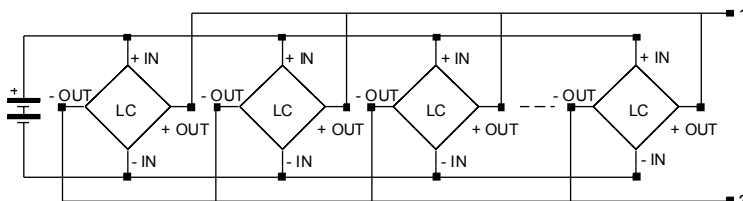
Fig. 13.1: Pont d'excitación



CELLULE DE CHARGE



TRANSDUCTEUR 0-100mV



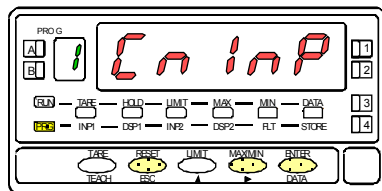
RACCORDEMENT 4 CELLULES OU PLUS EN PARALLELE

3./ Programmation de la plage d'entrée.

Celle-ci sera choisie parmi 4 plages prédéterminées : 15 mV, 30 mV, 60 mV ou 300 mV. Le choix est fonction du plus grand signal fourni par la cellule (sortie maximale en mV). Ne pas dépasser un signal de 300 mV. On peut ainsi raccorder jusqu'à 4 cellules en parallèle avec excitation 10 V et 8 cellules en parallèle avec excitation 5 V, sans source d'alimentation extérieure. Ainsi, si nous avons 4 cellules de sensibilité 2 mV par volt avec une excitation 10 V, chacune aura une sortie de 20 mV, et le total sera aussi de 20 mV puisque les cellules sont couplées en parallèle. Dans ce cas, il conviendra de choisir 30 mV comme plage d'entrée.

Si nous avons décidé quelle plage d'entrée nous allons programmer, nous pouvons accéder au module 1 de programmation de l'entrée. Mettre l'appareil sous tension Pendant une seconde tous les segments, points décimaux et leds du cadre frontal seront éclairés pour vérification. Ensuite pendant deux secondes s'affichera l'indication de la version de l'appareil (version C1.00 ici).

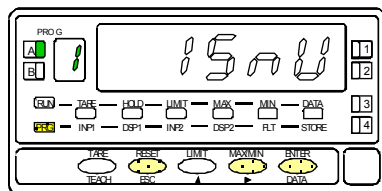
[14.1] Configuration entrée



A partir du mode RUN, appuyer sur **ENTER** pour entrer dans le mode programmation (indication -Pro-). Appuyer sur la touche **▶** pour que s'affiche l'indication de la figure 14.1 correspondant au niveau d'accès au module de programmation de l'entrée.

- ENTER** Accéder à la configuration de la plage de l'entrée.
- ▶** Passer au module suivant.
- ESC** Quitter la programmation et retourner au mode RUN.

[14.2] Plage de l'entrée



La plage sélectionnée à l'origine est affichée. Si c'est celle souhaitée, appuyer sur **ESC** pour retourner au mode RUN. Sinon, modifier ce paramètre par appuis successifs sur **▶** jusqu'à ce qu'apparaisse à l'affichage la plage souhaité parmi ["15mV", "30mV", "60mV", "300mV"].

- ENTER** Mémoriser la valeur choisie et retourner au mode RUN.
- ESC** Quitter la programmation et retourner au mode RUN.

2.4 – Configuration de l’affichage

Après avoir configuré l’entrée il est nécessaire d’établir la relation entre le signal et les valeurs que nous désirons obtenir à l’affichage. Dans le cas où le signal du transducteur est linéaire, il suffira de deux points pour l’échelle. Pour les signaux non linéaires l’appareil permet de linéariser jusqu’à 29 trames ou lignes qui forment une courbe (voir fig. 15.1)

Type d’application	Nbre de points pour échelle
Fonction linéaire	2 points
Fonction non linéaire	Jusqu’à 30 points

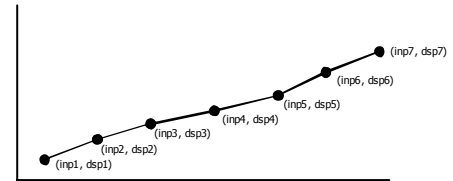
1./ Configuration de la plage d’affichage.

L’échelle se configure en programmant 2 points au minimum, comprenant chacun une valeur d’entrée (INP#) et une valeur d’affichage qui y correspond (DSP#).

Pour obtenir la meilleure précision possible avec plus de 2 points, les points 1 et 2 devront être situés approximativement aux deux extrêmes de la fonction.

Pour obtenir la meilleure précision possible avec plus de 2 points: la précision sera d’autant meilleure qu’ils seront plus proches les uns des autres. **Les valeurs d’entrée à programmer pour chaque point doivent être en ordre toujours croissant ou toujours décroissant, en évitant d’assigner deux valeurs d’affichage différentes à deux valeurs d’entrée égales.** Les valeurs d’affichage peuvent être programmées dans n’importe quel ordre et avoir des valeurs égales pour différentes entrées.

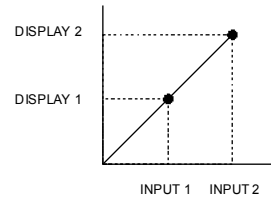
Fig. 15.1: Linéarisation par trames. Exemple avec 7 points et 6 trames.



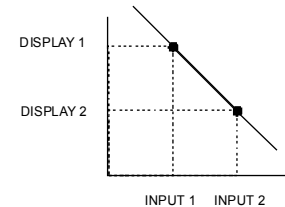
2./ Types de rapport entre entrée et affichage

Ci-dessous les graphiques représentent les deux formes à définir pour la plage d’affichage.

Echelle Directe



Echelle Inverse



Relation proportionnelle directe:

- Si le signal d’entrée augmente, la valeur affichée augmente également.
- Si le signal d’entrée diminue, la valeur affichée diminue également.

Relation proportionnelle inverse:

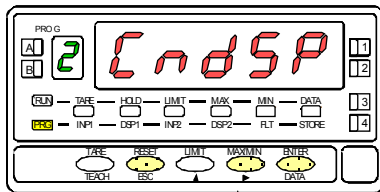
- Si le signal d’entrée augmente, la valeur affichée diminue
- Si le signal d’entrée diminue, la valeur affichée augmente.

3./ Programmation de la plage d'affichage.

Si on a déjà décidé quelle plage d'affichage nous allons programmer, nous pouvons accéder au module 2 de configuration de l'affichage qui est composé de quatre menus configurables : Echelle, Filtre de Pondération, Filtre de Stabilisation et Arrondi.

Mettre l'appareil sous tension. Appuyer sur **ENTER** pour se placer au niveau des quatre menus concernant l'affichage.

[16.1] Configuration du Display



ENTER

A partir du mode RUN, appuyer sur **ENTER** pour entrer dans le mode programmation (indication -Pro-). Par appuis successifs sur la touche **▶**, s'affichera la figure 16.1 correspondante au niveau d'accès au module de configuration de l'affichage.

Les quatre menus configurables sont accessibles au moyen d'un appui sur **ENTER**.



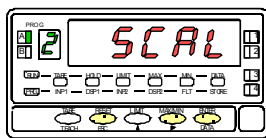
Passer au menu suivant.



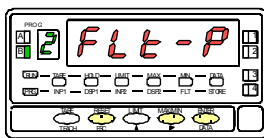
Entrer dans le menu choisi.



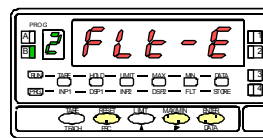
Quitter la programmation et retourner au mode RUN.



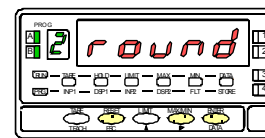
MENU 2A
ECHELLE



MENU 2B
FILTRE PONDERATION



MENU 2B
FILTRE STABILISATION



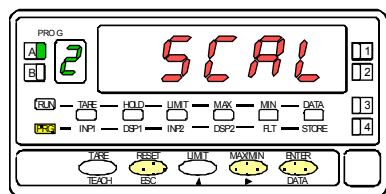
MENU 2AB
FILTRE ARRONDI

MENU 2A - ECHELLE

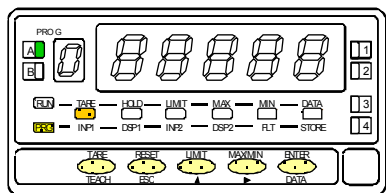
Dans ce menu nous introduirons les paramètres pour déterminer l'échelle (INP1 - DISP1 - Point décimal - INP2 - DSP2). Par défaut, l'instrument attend l'introduction de ces valeurs par le clavier. Les valeurs d'entrée INP1 et INP2 se programment par touches ou se prennent directement sur le signal effectif de l'entrée par impulsion sur la touche **TEACH**.

ATTENTION: Si on programme une échelle avec une tare en mémoire, le TARE éclairée, les valeurs obtenues ne seront pas fiables. En premier, vérifier que la tare n'est pas bloquée et effacer le contenu de la tare (fig. 25.2)

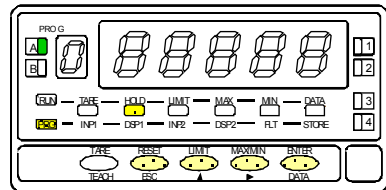
[17.1] Configuration de l'échelle



[17.2] Valeur de l'entrée 1



[17.3] Valeur de l'affichage 1



La figure 17.1 donne l'indication (**SCAL**) correspondante à l'entrée dans le menu de configuration de l'échelle. Appuyer sur **ENTER** pour accéder à ce menu.

- ENTER** Accéder à la configuration de l'échelle.
- ▶** Passer au menu suivant.
- ESC** Quitter la programmation et retourner au mode RUN.

Programmation de la valeur d'entrée pour le point 1, led INP1 éclairée.

Par clavier : Le display auxiliaire apparait clignotant. Modifier le signe avec la touche **▲** ["0" = positif, "-" = négatif]. Appuyer sur la touche **▶** pour passer au display principal. Composer la valeur de l'affichage digit par digit de gauche à droite. Appuyer successivement sur la touche **▲** pour donner au digit clignotant le chiffre souhaité et sur la touche **▶** pour se déplacer d'un digit vers la droite.

Par Teach : Appuyer sur la touche **TEACH** pour visualiser la valeur de l'entrée réelle.

Après :

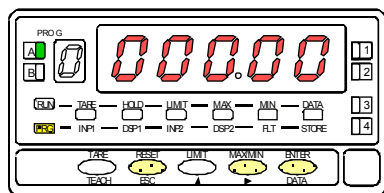
- ENTER** Valider la valeur de l'entrée 1 et passer au prochain pas de programme.
- ESC** Quitter la programmation et retourner au mode RUN.

Programmation de la valeur de l'affichage pour le point 1, led DSP1 éclairée.

Composer cette valeur digit par digit de gauche à droite. Appuyer successivement sur la touche **▲** pour donner au digit clignotant le chiffre souhaité et sur la touche **▶** pour se déplacer d'un digit vers la droite. La valeur maximale est +32000 points et la valeur minimale -32000 points. Une valeur supérieure ou inférieure donnera une erreur, laissant 32000 avec le signe programmé. Après :

- ENTER** Valider la valeur de l'affichage 1 et passer au prochain pas de programme.
- ESC** Quitter la programmation et retourner au mode RUN.

[18.1] Point décimal

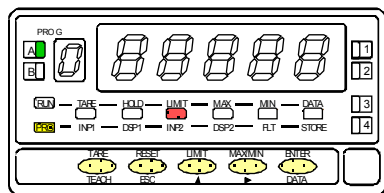


Programmation du point décimal (déplacement possible lorsque le point clignote). Par déplacer le point décimal au digit désiré. Si on ne veut aucun point décimal, le placer à la droite du dernier digit. La position choisie sera fixée pour toutes les valeurs de l'affichage.

Valider le point décimal et passer au prochain pas de programme.

Quitter la programmation et retourner au mode RUN.

[18.2] Valeur de l'entrée 2



Programmation de la valeur d'entrée pour le point 2, led INP2 éclairée.

Par clavier: Le display auxiliaire apparait clignotant. Modifier le signe avec la touche ["0" = positif, "-" = négatif]. Appuyer sur la touche pour passer au display principal. Composer la valeur de l'affichage digit par digit de gauche à droite. Appuyer successivement sur la touche pour donner au digit clignotant le chiffre souhaité et sur la touche pour se déplacer d'un digit vers la droite.

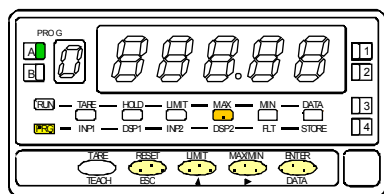
Par Teach: Appuyer sur la touche pour visualiser la valeur de l'entrée réelle.

Après :

Valider la valeur de l'entrée 2 et passer au prochain pas de programme.

Quitter la programmation et retourner au mode RUN.

[18.3] Valeur de l'affichage 2



Programmation de la valeur de l'affichage pour le point 2, led DSP2 éclairée.

Composer cette valeur digit par digit de gauche à droite. Appuyer successivement sur la touche pour donner au digit clignotant le chiffre souhaité et sur la touche pour se déplacer d'un digit vers la droite. La valeur maximale est +32000 points et la valeur minimale -32000 points. Une valeur supérieure ou inférieure donnera une erreur, laissant 32000 avec le signe programmé. Après :

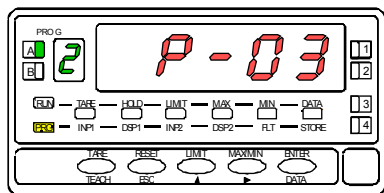
a) Pour mémoriser les points 1 et 2, et passer au prochain point de l'échelle, appuyer sur pendant trois secondes; ou

b) Pour mémoriser les points 1 et 2, et retourner au mode RUN, appuyer sur .

Quitter la programmation et retourner au mode RUN.

ATTENTION: Si on programme une échelle avec une tare en mémoire, led TARE éclairée, les valeurs obtenues ne seront pas fiables. En premier, vérifier que la tare n'est pas bloquée et effacer le contenu de la tare (fig. 25.2)

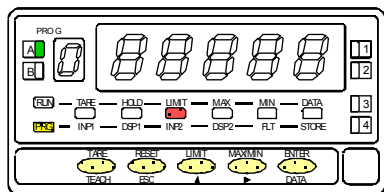
[19.1] Point 3



Pendant 1 seconde, indication de la programmation du point 3.

Initialisation de la séquence de programmation des trames linéaires pour obtenir la linéarisation du signal appliqué à l'entrée.

[19.2] Valeur de l'entrée 3



Programmation de la valeur de l'entrée pour le point 3, led INP2 éclairée.

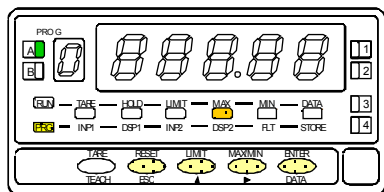
Par clavier : Le display auxiliaire apparaît clignotant. Modifier le signe avec la touche ["0" = positif, "-" = négatif]. Appuyer sur la touche pour passer au display principal. Composer la valeur de l'affichage digit par digit de gauche à droite. Appuyer successivement sur la touche pour donner au digit clignotant le chiffre souhaité et sur la touche pour se déplacer d'un digit vers la droite.

Par Teach : Appuyer sur la touche pour visualiser la valeur de l'entrée réelle. Après :

Valider la valeur de l'entrée 3 et passer au prochain pas de programme.

Quitter la programmation et retourner au mode RUN.

[19.3] Valeur de l'affichage

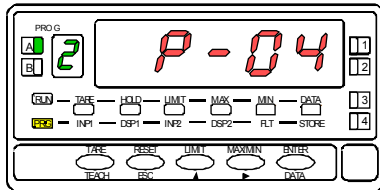


Programmation de la valeur de l'affichage au point 3, led DSP2 éclairée. Frapper la valeur digit par digit et de gauche à droite. Appuyer successivement sur pour modifier le digit clignotant et sur pour passer au digit suivant à droite jusqu'au dernier et compléter ainsi la valeur et le signe désirés. La valeur maximale est +32000 points et la valeur minimale -32000 points. Une valeur supérieure ou inférieure donnera une erreur, laissant 32000 avec le signe programmé. Après :

- Pour valider le point 3 et passer au prochain point, appuyer sur ; ou
- Pour mémoriser les points 1, 2 et 3, et retourner au mode RUN avec l'échelle programmée avec deux trames, appuyer sur pendant 3 secondes.

Quitter la programmation et retourner au mode RUN.

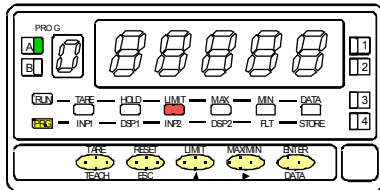
[20.2] Point 4



Pendant 1 seconde, indication de la programmation du point 4.

NOTE: Une fois programmée le point 4, les autres points jusqu'à 30 se configurent selon la même procédure.

[20.2] Valeur de l'entrée 4



Programmation de la valeur de l'entrée pour le point 4, led INP2 éclairée.

Par clavier : Le display auxiliaire apparait clignotant. Modifier le signe avec la touche ["0" = positif, "-" = négatif]. Appuyer sur la touche pour passer au display principal. Composer la valeur de l'affichage digit par digit de gauche à droite. Appuyer successivement sur la touche pour donner au digit clignotant le chiffre souhaité et sur la touche pour se déplacer d'un digit vers la droite.

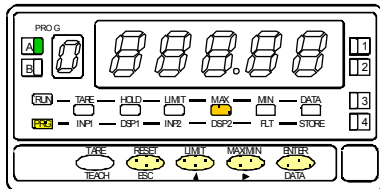
Par Teach : Appuyer sur la touche pour visualiser la valeur de l'entrée réelle.

Après :

Valider la valeur de l'entrée 4 et passer au prochain pas de programme.

Retourner au point antérieur.

[20.3] Valeur de l'affichage 4

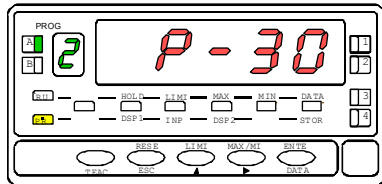


Programmation de la valeur de l'affichage au point 4, led DSP2 éclairée. Frapper la valeur digit par digit et de gauche à droite. Appuyer successivement sur pour modifier le digit clignotant et sur pour passer au digit suivant à droite jusqu'au dernier et compléter ainsi la valeur et le signe désirés. La valeur maximale est +32000 points et la valeur minimale -32000 points. Une valeur supérieur ou inférieure donnera une erreur, laissant 32000 avec le signe programmé. Après :

- Pour valider le point 4 et passer au prochain point, appuyer sur ou,
- Pour mémoriser les points 1, 2, 3 et 4, et retourner au mode RUN avec l'échelle programmée avec trois trames, appuyer sur pendant 3 secondes.

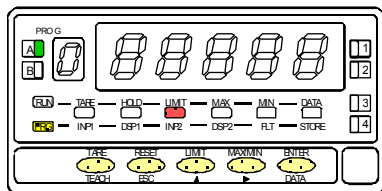
Retourner au point antérieur.

[21.2] Point 30



Pendant 1 seconde, indication de la programmation du point 30.

[21.2] Valeur de l'entrée 30



Programmation de la valeur de l'entrée pour le point 30, led INP2 éclairée.

Par clavier: Le display auxiliaire apparaît clignotant. Modifier le signe avec la touche ["0" = positif, "-" = négatif]. Appuyer sur la touche pour passer au display principal. Composer la valeur de l'affichage digit par digit de gauche à droite. Appuyer successivement sur la touche pour donner au digit clignotant le chiffre souhaité et sur la touche pour se déplacer d'un digit vers la droite.

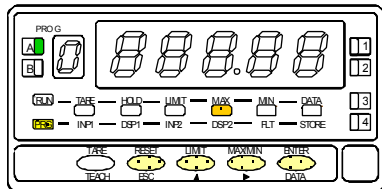
Par Teach : Appuyer sur la touche pour visualiser la valeur de l'entrée réelle.

Après:

Valider la valeur de l'entrée 30 et passer au prochain pas de programme.

Quitter la programmation et retourner au mode RUN.

[21.3] Valeur de l'affichage 30



Programmation de la valeur de l'affichage au point 30, led DSP2 éclairée. Frapper la valeur digit par digit et de gauche à droite. Appuyer successivement sur pour modifier le digit clignotant et sur pour passer au digit suivant à droite jusqu'au dernier et compléter ainsi la valeur et le signe désirés. La valeur maximale est +32000 points et la valeur minimale -32000 points. Une valeur supérieur ou inférieure donnera une erreur, laissant 32000 avec le signe programmé. Après :

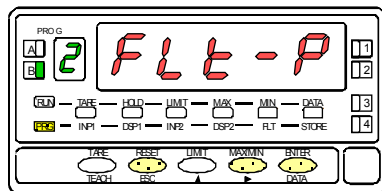
Mémoriser tous les points de l'échelle [1-30].

Retourner au point antérieur.

MENU 2B - FILTRE DE PONDERATION

Avec ce menu, on configure le filtre de pondération pour éviter les fluctuations non désirées de l'affichage. On peut choisir un niveau de filtre de 0 à 9. L'augmentation du niveau de filtre se traduit par une réponse plus "douce" aux changements du signal d'entrée. Le niveau 0 désactive totalement ce filtre.

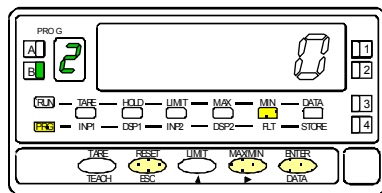
[22.1] Filtre de pondération



La figure 22.1 montre l'indication (**Flt-P**) correspondant au menu du filtre de pondération. Appuyer sur **ENTER** pour accéder à ce menu.

- ENTER** Accéder à la configuration du filtre.
- ▶** Passer au menu suivant.
- ESC** Quitter la programmation et retourner au mode RUN.

[22.2] Valeur du Filtre P



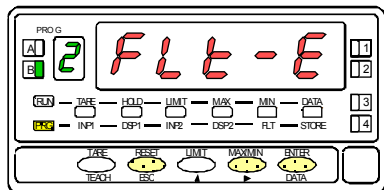
Programmation de la valeur du filtre de stabilisation, led FLT éclairée. Par impulsions successives sur **▶**, faire défiler de 0 à 9 les valeurs de filtre et s'arrêter sur la valeur désirée.

- ENTER** Mémoriser la valeur choisie et retourner au mode RUN.
- ESC** Quitter la programmation et retourner au mode RUN.

MENU 2B – FILTRE DE STABILISATION

Avec ce menu on configure le filtre de stabilisation pour amortir le signal d'entrée dans le cas de variations brusques du process. Il permet de choisir un niveau de filtre de 0 à 9. L'augmentation du niveau du filtre se traduit par une diminution de la fenêtre capable de provoquer les variations proportionnelles à l'affichage. Le niveau 0 correspond à l'absence de tout filtre.

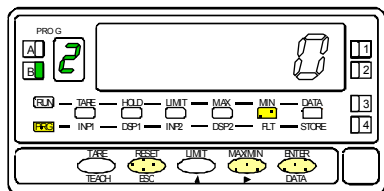
[23.1] Filtre de stabilisation



La figure 23.1 montre l'indication (**FLt-E**) qui correspond au menu du filtre de stabilisation. Appuyer sur **ENTER** pour accéder à ce menu.

- ENTER** Accéder à la configuration du filtre.
- ▶** Passer au menu suivant.
- ESC** Quitter la programmation et retourner au mode RUN.

[23.2] Valeur du Filtre-E



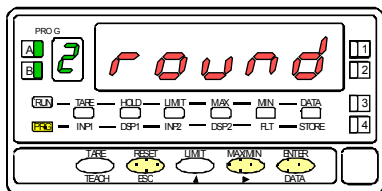
Programmation de la valeur du filtre de stabilisation, led FLT éclairée. Par impulsions successives sur **▶**, faire défiler de 0 à 9 les valeurs de filtre et s'arrêter sur la valeur désirée.

- ENTER** Mémoriser la valeur choisie et retourner au mode RUN.
- ESC** Quitter la programmation et retourner au mode RUN.

MENU 2AB - FILTRE D'ARRONDI

Dans ce menu est configuré le filtre d'arrondi du dernier digit de l'affichage (la résolution). Il permet de choisir le nombre de points nécessaire pour l'évolution de l'affichage de 1 en 1, 2 en 2, 5 en 5 ou 10 en 10.

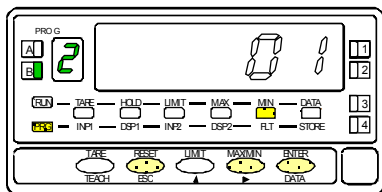
[24.1] Filtre d'arrondi



La figure 24.1 présente l'indication (**round**) correspondante au menu de l'arrondi. Appuyer sur la touche **ENTER** pour accéder à ce menu.

- ENTER** Accéder à la configuration de l'arrondi.
- ▶** Passer au menu suivant.
- ESC** Quitter la programmation et retourner au mode RUN.

[24.2] Valeur de l'arrondi



Programmation de la valeur du filtre de l'arrondi, led FLT éclairée.

Introduire le numéro de la variation correspondant à l'évolution de l'affichage par des impulsions sur la touche **▶** [**01** = évolution de 1 en 1, **02** = évolution de 2 en 2, **05** = évolution de 5 en 5 ou **10** = évolution de 10 en 10].

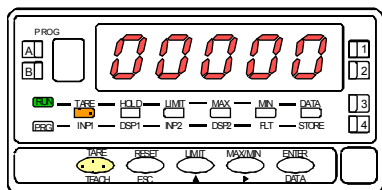
- ENTER** Mémoriser la valeur choisie et retourner au mode RUN.
- ESC** Quitter la programmation et retourner au mode RUN.

3. CONTROLES PAR CLAVIER ET PAR ENTREES LOGIQUES

3.1 – Fonctions par clavier

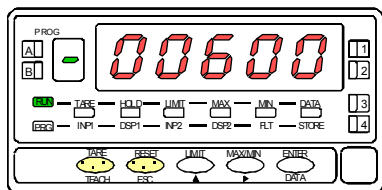
Au moyen du clavier on peut contrôler les fonctions TARA, RESET, LIMIT y MAX/MIN. Ci-après sont décrits les fonctionnements de ces fonctions uniquement utilisables en mode RUN.

TARE. Chaque fois qu'on appuie sur cette touche, la valeur affichée est absorbée comme "tare". La led "TARE" indique que l'instrument travaille avec une valeur de tare en mémoire.



[25.1] Valeur absorbée comme tare

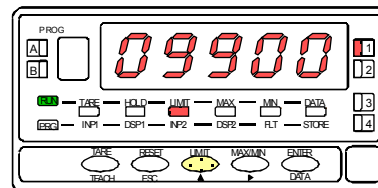
Mise à zéro de la tare. Appuyer et maintenir "RESET", donner une impulsion sur "TARE" puis relâcher la touche RESET. Si l'appareil refuse de remettre à zéro la Tare, c'est que celle-ci a été bloquée par programme (voir Fig. 25.2) et éventuellement modifier le programme.



[25.2] Effacement de la tare

LIMIT. Cette touche n'est active que quand l'instrument contient une option seuils : 2 relais (réf. 2RE), 4 relais (réf. 4RE), 4 optos NPN (réf. 4OP) ou 4 optos PNP (réf. 4OPP).

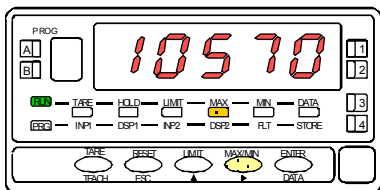
En appuyant successivement sur "LIMIT", on affiche les valeurs des seuils programmés en activant chaque fois la LED de droite correspondant au numéro du seuil dont la valeur est indiquée. La led "LIMIT" est éclairée (fig. 25.3).



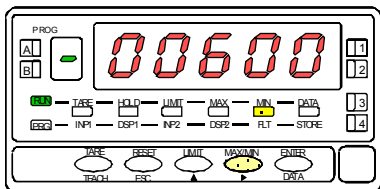
[25.3] Valeur du seuil 1

Les valeurs de seuils apparaissent séquentiellement à chaque impulsion sur "LIMIT" que les seuils soient activés ou non. Selon l'option installée, il apparaîtra les valeurs de 2 ou 4 seuils. Si, pendant 15 secondes on n'agit pas sur LIMIT, la valeur du seuil se maintient puis l'affichage revient à la mesure. Un nouvel appui sur "LIMIT", à partir de l'indication de la dernière valeur de seuil, éteint l'affichage auxiliaire et l'instrument revient à l'indication de la mesure.

MAX/MIN. Cette touche fait afficher par deux pulsations successives les valeurs de "MAX" (pic) puis "MIN"(val) mémorisées depuis la dernière réinitialisation de ces mémoires.



[26.1] Valeur maximale enregistrée

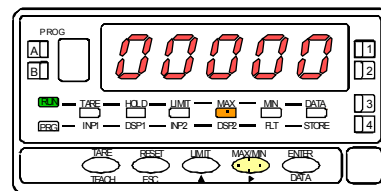


[26.2] Valeur minimale enregistrée

Une troisième impulsion revient à la mesure courante traitée par l'instrument.

Les valeurs affichées et mémorisées du pic et du val sont dynamiques. Elles peuvent donc être suivies par l'opérateur.

Pour réinitialiser les mémoires de pic puis val, appuyer une puis une autre fois sur MAX/MIN pour placer la mémoire à réinitialiser à l'affichage, puis maintenir RESET, donner une nouvelle impulsion à "MAX-MIN" et relacher "RESET".



[26.3] Remise à zéro de la Valeur MAX

RESET. La touche "RESET" s'utilise toujours associée à l'une des touches "TARE" ou "MAX/MIN", pour réinitialiser les mémoires de tare, pic et val.

Les mémoires de pic et val sont indexées à la tare. Si une tare est effectuée, les valeurs de pic et val sont modifiées d'autant. Un effacement de tare produit l'effet inverse.

REINITIALISATION DE LA CONFIGURATION

Voir page 36.

3.2 – Fonctions par entrées logiques

Le connecteur CN2 composé de 4 entrées optocouplées qui s'activent au moyen de contacts ou de niveaux en provenance d'une électronique externe. Ainsi on peut ajouter quatre fonctions supplémentaires aux fonctions existantes à activation par touches. Chaque fonction est associée à une entrée (PIN 1, PIN 2, PIN 4 et PIN 5) qui s'active en appliquant un niveau bas à chacune par rapport à PIN 3 (COMMUN). L'association s'effectue par logiciel qui relie un numéro de fonction (de 0 à 36) à l'une des entrées logiques du connecteur CN2.

- Configuration d'usine

Le bornier CN2 est livré configuré avec les mêmes fonctions TARE, MAX/MIN y RESET réalisables par clavier et aussi avec la fonction HOLD.

Quand on effectue un HOLD, la valeur d'affichage reste bloquée durant le maintien de l'entrée HOLD. L'état du HOLD n'affecte pas le fonctionnement interne de l'instrument ni les seuils, mais les sorties analogiques et BCD restent également bloquées.

CN2 : CONFIGURATION D'USINE

PIN (INPUT)	Fonction	Numéro
PIN 1 (INP-1)	RESET	Fonction n° 7
PIN 2 (INP-2)	HOLD	Fonction n° 9
PIN 3	COMMUN	
PIN 4 (INP-4)	TARE	Fonction n° 1
PIN 5 (INP-5)	PIC/VALL	Fonction n° 6

L'électronique extérieure (fig. 27.1) qui s'applique aux entrées du connecteur CN2 doit être capable de supporter un potentiel de 40 V/ 20 mA à tous les points de raccordement par rapport au commun. Pour garantir la compatibilité électromagnétique on devra tenir compte des recommandations de raccordement de la page 10.

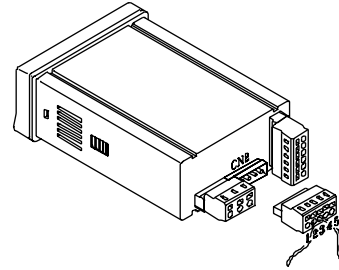
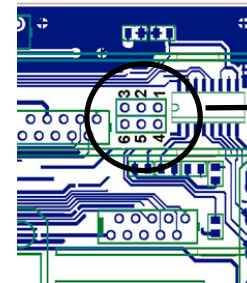
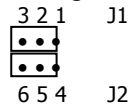


Fig. 27.1



Changement CN2



CN2 type d'entrée

PNP J1 (2-3) et J2 (5-6)

NPN J1 (1-2) et J2 (4-5)

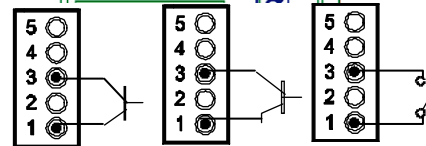


Fig. 27.2 Exemples de connexion. PNP, NPN ou par contact sec.

3.3 - Table des fonctions programmables

- N° : Numéro de la fonction utilisée pour la programmation de son association à une entrée.
 - Fonction : Nom de la fonction et de la commande externe.
 - Description : Rôle de la fonction et caractéristiques.
 - Activation par :
 - Impulsion : La fonction s'active en appliquant un flanc négatif à l'entrée par rapport au commun.
 - Entrée maintenue : La fonction est active tant que le niveau bas par rapport au commun est maintenu.
- (*) Configuration d'usine. En associant la fonction 0 à toutes les entrées, on revient à la configuration de fabrication.

De 0 à 9 : FONCTIONS D’AFFICHAGE ET DE MEMOIRES

N°	Fonction	Description	Activation par
0	Desactivée	Aucune	Aucune
1	TARE (*)	Ajoute la valeur affichée à la mémoire de tare et passe l’affichage à zéro	Impulsion
2	RESET TARE	Ajoute la mémoire de tare à l’affichage et efface la tare en mémoire.	Impulsion
3	PIC	Fait afficher la valeur PIC. Ou autre impulsion, retourne à la lecture.	Impulsion
4	VAL	Fait afficher la valeur VAL. Ou autre impulsion, retourne à la lecture.	Impulsion
5	RESET PIC/VAL	Réinitialise PIC ou VAL (selon celui qui est affiché à l’affichage principal).	Impulsion
6	PIC/VAL (*)	1 ^{ère} impulsion affichage PIC, 2 ^{ème} impulsion affiche VAL, 3 ^{ème} impulsion retourne à la lecture.	Impulsion
7	RESET (*)	Combinée avec (1) efface la tare. Combinée avec (6) réinitialise PIC ou VAL.	Entrée Maintenu avec (1) ou (6)
8	HOLD1	Bloque l’affichage alors que toutes les sorties restent actives.	Entrée Maintenu
9	HOLD2 (*)	Bloque l’affichage et les sortie BCD et analogique.	Entrée Maintenu

De 10 à 12 : FONCTIONS ASSOCIABLES AVEC LA VARIABLE DE MESURE

N°	Fonction	Description	Activation par
10	INPUT	Affiche la valeur réelle de la tension d’entrée, en mV (intermittente).	Entrée Maintenu
11	BRUT	Affiche valeur mesurée + valeur de tare = valeur brute	Entrée Maintenu
12	TARE	Affiche la valeur de la tare en mémoire.	Entrée Maintenu

De 13 à 16 : FONCTIONS ASSOCIEES A LA SORTIE ANALOGIQUE

N°	Fonction	Description	Activation par
13	ANALOGIQUE BRUT	La sortie analogique est l'image du brut (valeur affichage +tare).	Entrée Maintenue
14	ANALOGIQUE ZERO	Place la sortie analogique à zéro (0-10V à 0V et 4-20mA à 4mA)	Entrée Maintenue
15	ANALOGIQUE PIC	La sortie analogique suit l'évolution de la valeur de PIC.	Entrée Maintenue
16	ANALOGIQUE VAL	La sortie analogique suit l'évolution de la valeur de VAL.	Entrée Maintenue

De 17 à 23 : FONCTIONS POUR L'UTILISATION D'UNE IMPRIMANTE SUR SORTIE RS

N°	Fonction	Description	Activation par
17	IMPRIMER NET	Imprime la valeur nette.	Impulsion
18	IMPRIMER BRUT	Imprime la valeur brute.	Impulsion
19	IMPRIMER TARE	Imprime la valeur de tare.	Impulsion
20	IMPRIMER SET1	Imprime la valeur du seuil 1 et son état.	Impulsion
21	IMPRIMER SET2	Imprime la valeur du seuil 2 et son état.	Impulsion
22	IMPRIMER SET3	Imprime la valeur du seuil 3 et son état.	Impulsion
23	IMPRIMER SET4	Imprime la valeur du seuil 4 et son état.	Impulsion

De 24 à 25 : FONCTIONS ASSOCIEES AVEC LES SORTIES SEUILS

N°	Fonction	Description	Activation par
24	SEUILS FICTIFS	Usage exclusif pour les instruments qui n'ont aucune option seuils installée.	Entrée Maintenue
25	RAZ DES SEUILS	Usage exclusif pour instruments programmés avec seuils « latches ». Désactive les relais automaintenus.	Impulsion

De 26 à 28 : FONCTIONS SPECIALES

N°	Fonction	Description	Activation par
26	ARRONDI RS	Transmission à la sortie série de la valeur d'affichage sans arrondi ni filtres.	Entrée maintenue
27	ARRONDI BCD	Transmission à la sortie BCD de la valeur d'affichage sans arrondi ni filtres.	Entrée maintenue
28	TRANSMISSION VERS LE MICRA-S	Transmission des 4 derniers digits de l'affichage vers un indicateur série modèle MICRA-S. Un niveau bas maintenu sur le pin de fonction provoque l'envoi continu de l'affichage à la vitesse de 1 message par seconde.	Impulsion ou Entrée maintenue

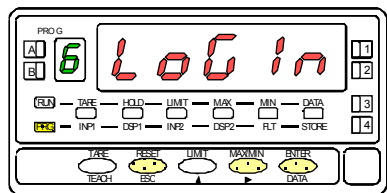
De 29 à 36 : NOUVELLES FONCTIONS

N°	Fonction	Description	Activation par
29	Désactiver les Seuils	Désactive les seuils et met les sorties en état de repos.	Entrée Maintenu
30	Compteur de lots	Additionner la valeur du display au compteur et incrémenter une fois le compteur de lots	Impulsion
31	Affichage du total	Montre alternativement la partie supérieure et inférieure du totalisateur, l'affichage auxiliaire affichant respectivement « H » et « L »	Entrée Maintenu
32	Compteur de lots	Affiche la valeur du compteur de lots. L'affichage auxiliaire indique « b »	Entrée Maintenu
33	Reset Total et Lots	Mise à zéro du totalisateur et du compteur de lots	Entrée Maintenu
35	Imprimer Total et Lots	Imprime la valeur du totalisateur et du compteur de lots	Impulsion
36	Hold et Impression du Max.	Met à zéro la valeur du Max. à l'activation, enregistre durant toute la durée de l'activation la valeur mesurée la plus élevée et à la désactivation enregistre cette valeur et l'imprime	Entrée Maintenu

3.4 - Programmation des fonctions associables aux entrées logiques

Pour associer des fonctions programmables (voir pages 28 à 30) à leur entrée logique il faut entrer dans le module 6 qui fait correspondre une entrée à la fonction choisie. Ce module contient quatre menus configurables, un pour chaque PIN du connecteur CN2.

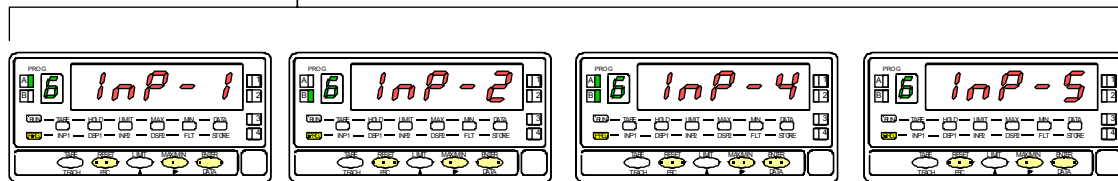
[31.1] Entrées logiques



A partir du mode travail, par appui sur **ENTER** entrer dans le mode programmation (indication -Pro-). Par appuis successifs sur la touche **▶**, s'affichera la figure 31.1 correspondante au niveau d'accès au module de configuration aux entrées logiques. Les quatre menus configurables sont accessibles au moyen d'un appui sur **ENTER**.

- ▶** Passer au menu de programmation de l'entrée suivant.
- ENTER** Entrer dans le module choisi.
- ESC** Quitter la programmation et retourner au mode RUN.

ENTER



MENU 6A
PROGRAMMATION
DE L'ENTREE 1

MENU 6B
PROGRAMMATION
DE L'ENTREE 2

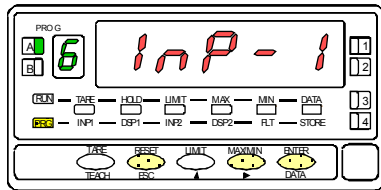
MENU 6AB
PROGRAMMATION
DE L'ENTREE 4

MENU 6
PROGRAMMATION
DE L'ENTREE 5

MENU 6A - Programmation de l'entrée logique 1

Dans ce menu on configure l'entrée logique 1 raccordée à PIN 1. On peut choisir d'associer à cette entrée un numéro de fonction de 0 à 36. Consulter les tableaux pages 28 à 30 pour la description et le mode d'activation de chacune des fonctions. Pour la configuration des autres entrées procéder de façon similaire.

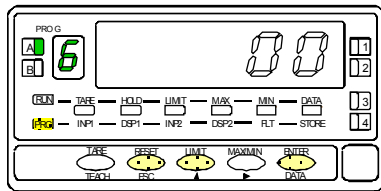
[32.1] Programmation PIN 1



La figure 32.1 montre l'indication (**InP-1**) correspondant au menu de configuration de l'association entre cette entrée à l'une des fonctions. Appuyer sur **ENTER** pour accéder à ce menu.

- ENTER** Accéder à la programmation de la liaison de PIN 1 avec une fonction.
- ▶** Passer au pas de menu suivant.
- ESC** Quitter la programmation et retourner au mode RUN.

[32.2] Numéro de la fonction



Sélectionner le numéro de la fonction [0-36] à associer à l'état de l'entrée logique 1.

- ▲** Sélectionner la valeur souhaitée.
- ENTER** Mémoriser le numéro de la fonction choisie et retourner au mode RUN.
- ESC** Quitter la programmation et retourner au mode RUN.

3.5 – Diagramme de blocage

Pour accéder au menu de blocage, appuyer durant 3 secondes sur la touche **ENTER** depuis le mode Run (voir diagramme). Le code par défaut est "0000". A l'aide des touches **▲** et **▶** on peut introduire un nouveau **Code**. Si le code introduit n'est pas correct, l'appareil revient en mode de travail. Il est possible lorsque "LIST" s'affiche de modifier le code en appuyant sur **▶** **Conserver votre code en lieu sûr !**

Vous pouvez bloquer tout ou parties des fonctions de l'appareil. "1" signifiant bloqué et "0" débloqué. Après le dernier **ENTER** l'appareil garde en mémoire la nouvelle configuration et revient en mode de travail. Appuyer sur **ESC** pour sortir et annuler les modifications en cours.

totLC 1 = Blocage total, 0 = on peut bloquer partiellement.

SEt # .. Blocage prog. Mode Setpoint #.

InPut Blocage prog. entrée.

SCAL..... Blocage prog. SCAL.

Filt Blocage prog. Filtres.

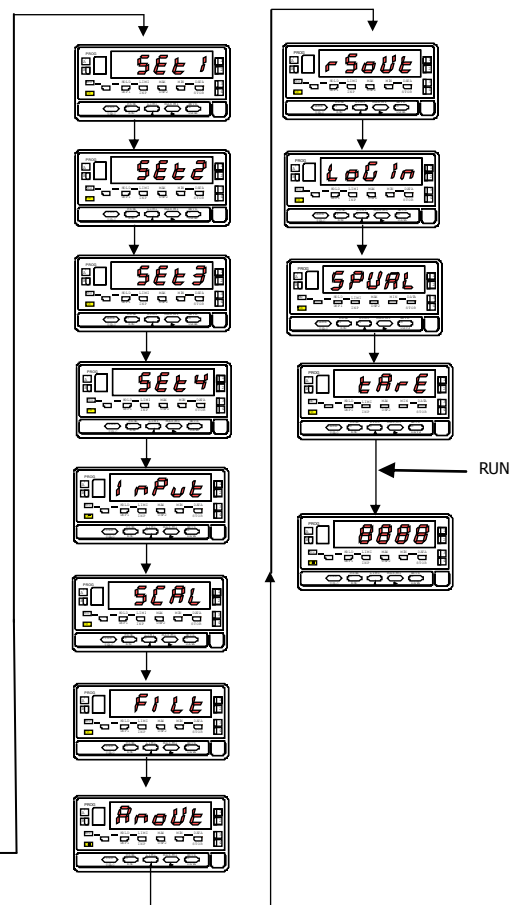
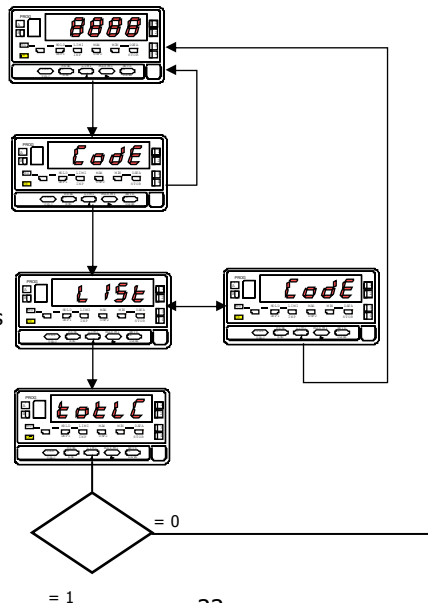
AnoUt... Blocage prog. Sal. ANA

rSouT... Blocage prog. Sal. RS

LoGIn ... Blocage prog. Entrées Logiques

SPVAL... Blocage prog. Access directe Setpoints

tArE Blocage touche TARE



= 1

4 OPTIONS DE SORTIE.

Le modèle ALPHA-C peut recevoir simultanément une ou plusieurs sorties de contrôle ou de communication et ainsi augmenter notablement ses possibilités:

COMMUNICATION

RS2	Série RS232C
RS4	Série RS485
BCD	BCD 24 V/ TTL

CONTROLE

ANA	Analogique 4-20 mA, 0-10 V
2RE	2 Relais SPDT 8 A
4RE	4 Relais SPST 0.2 A
4OP	4 Sorties NPN
4OPP	4 Sorties PNP

Toutes les options mentionnées sont optocouplées et isolées par rapport au signal d'entrée et sont livrées avec un manuel spécifique décrivant leurs caractéristiques ainsi que leur mode d'installation et de programmation.

Facilement adaptables à la carte de base au moyen de connecteurs enfichables, elles sont, une fois installées, reconnues par l'instrument qui ouvre leur module de programmation au moment de la mise sous tension de l'appareil.

L'instrument avec options de sorties est apte à effectuer de nombreuses fonctions additionnelles telles que :

- Contrôle et conditionnement de valeurs limites au moyen de sorties ON/OFF (2 relais, 4 relais, 4 optos) ou proportionnelle (4-20 mA, 0-10 V).
- Communication, transmission de données et télémaintenance à travers divers modes de communication

Pour une meilleure information sur les caractéristiques, applications, montage et programmation, se référer au manuel spécifique qui est livré avec chaque option.

La figure ci-contre présente la disposition des différentes options de sortie.

Au choix, l'une des options parmi 2RE, 4RE, 4OP et 4OPP sera placée sur le connecteur M5.

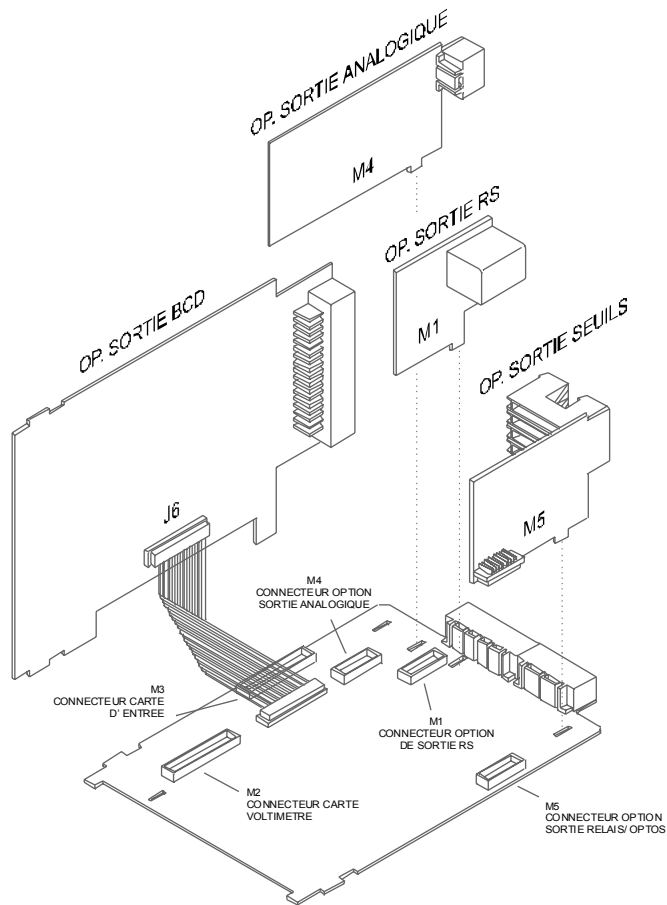
Au choix, l'une des options parmi RS2 et RS4 sera placée sur le connecteur M1.

L'option ANA sera installée sur le connecteur M4.

Simultanément on peut installer jusqu'à 3 options de sorties :

- ANALOGIQUE,
- RS232C ou RS485 (l'une ou l'autre)
- 2 RELAIS, 4 RELAIS, 4 OPTOS NPN ou 4 OPTOS PNP (une seule parmi ces dernières).

La sortie BCD est exclusive et ne permet l'installation d'aucune autre sortie sauf disposition spéciale à cet effet. Cette option est raccordée sur le connecteur M3 par un câble plat de 18 voies.



4.1 NUEVAS FUNCIONES

Le nouveau ALPHA-C version C1.00 augmente et améliore les possibilités de l'appareil ainsi que les options programmables de sortie :

REINITIALISATION DE LA CONFIGURATION

Appuyer sur **ENTER** et **RESET** pendant 5 secondes. Cette fonction remet aussi à zéro le code de blocage

SETPOINTS

1. **Seuils "latch"**. La sortie du seuil est active quand l'affichage atteint la valeur présélectionnée et reste à cet état jusqu'à une remise à zéro externe (voir RAZ des seuils n°25 page 29).
2. **Activation du seuil** par la valeur : brute, nette, max. ou min.
3. **Témoins d'état des seuils actifs** par LED ou LED plus clignotement de l'affichage.
4. **Accès facilité** à la programmation.
5. **Activer et désactiver le seuil/opto (+LED) via un ordre donné par rs232C ou rs485**

Fonction disponible en introduisant '3' dans le premier digit du paramètre de seuil (Mode 3B).

3	0	0	0	0
---	---	---	---	---

Dans ce mode le reste des options (HI-LO, RET-HYS...) n'agissent pas (excepté le clignotement de l'affichage s'il est activé).

Une fois activés, les seuils ne se désactivent ni en overflow ni en passant par la programmation, ils attendent seulement un ordre via rs2 ou rs4.

6. Utiliser setpoint 2 pour détecter un max..

Fonction disponible en introduisant '6' ou '7' dans le quatrième digit du paramètre de seuil (Mode 3B).

1	0	0	6	0
---	---	---	---	---

Les options '6' et '7' permettent de détecter un max respectivement avec et sans filtre. Les autres options fonctionnent normalement (Latch, HI-LO, RET-HYS, Clignotement de l'Affichage).

La valeur à introduire dans le paramètre valeur du seuil (3^a SETP) est la valeur de l'affichage à partir de laquelle commence l'évaluation du max.

La valeur à introduire pour le paramètre retard / histéresys (Mode 3AB) sera le temps durant lequel le seuil/opto sera activé une fois atteint le max (excepté en "latch").

La sortie seuil/opto s'active quand la valeur de l'affichage cesse d'augmenter (une fois dépassé la valeur de setpoint2) durant un nombre de lectures programmable par l'utilisateur de 0 à 99.

La programmation du nombre de lectures se fait à la suite de la programmation du setpoint2 après avoir introduit '6' ou '7' dans le quatrième digit.

RS232

Compatible avec le protocole ModBus-RTU (voir le manuel ModdBus).

RS485

Cette sortie peut s'utiliser pour imprimer différents type de données grâce à l'imprimante DITEL Print K180 (voir les fonctions logiques pasge 29)

Une fois sélectionnée la fonction d'impression, le pas suivant indique « -on- / -oFF- « pour activer ou non la fonction TIME qui permet l'impression de la date et heure

Compatible avec le protocole ModBus-RTU (voir le manuel ModdBus).

SORTIE SERIE

Dans le protocolo ModBus s'ajoute la fonction 10 (écriture).
Les fonctions 01 et 0F ne sont plus utilisées

Nouvelles commandes disponibles:

Commande	Fonction
----------	----------

Requête de données	
Z	Valeur du Totalisateur
B	Valeur du Compteur de Lots

Ordres	
z	RAZ Totalisateur
x	RAZ Compteur de lots
a#	Activer setpoint n°#
d#	Desactiver setpoint n°#

Modification paramètre	
S#	Modifier la valeur du setpoint n°# sans la mémoriser

ANALOGIQUE

Voir fonctions par connecteurs, page 29.

BCD

Voir fonctions par connecteurs, pages 28 et 29.

5. CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

SIGNAL D'ENTREE

- Configurationdifférentiel asymétrique
- Tension maximale ± 300 mV DC
- Résolution maximale $0.5 \mu\text{V}$
- Impédance de l'entrée $100 \text{ M}\Omega$
- Excitation $10 \text{ V @ } 120 \text{ mA}$, $5 \text{ V @ } 120 \text{ mA}$

PRECISION

- Erreur maxi $\pm (0.1 \%$ de la lecture +2 digits)
- Coefficient de température $100 \text{ ppm/ } ^\circ\text{C}$
- Temps d'échauffement 10 minutes

FUSIBLES (DIN 41661) (Non fournis)

- Alpha-C (230/ 115 V AC) F 0.2 A/ 250 V
- Alpha-C1 (10-30 V DC) F 2 A/ 250 V
- Alpha-C2 (24/ 48 V) F 0.5 A/ 250 V

CONVERSION

- Technique double rampe
- Résolution (± 16 bit)
- Cadence $16/ \text{s}$

FILTRES

Filtre P

- Fréquence de coupure (- 3dB) de 4Hz à 0.05Hz
- Pente de 14 à 37 dB par décade

Filtre E

- Programmable 10 niveaux

AFFICHAGE

- Principal -32000/32000, 5 digits rouges 14 mm
- Auxiliaire 1 digit vert 7.62 mm
- Point décimal programmable
- LEDs 14 (programmation et sorties)
- Cadence d'affichage 62 ms
- Dépassement d'échelle positif +oVFL0
- Dépassement d'échelle négatif -oVFL0

ALIMENTATION

- Alternatif $115/ 230 \text{ V}$, $24/ 48 \text{ V}$ ($\pm 10\%$) $50/60 \text{ Hz AC}$
- Continu $10-30 \text{ V DC}$
- Consommation 5 W (sans option), 10 W (maxi)

ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL

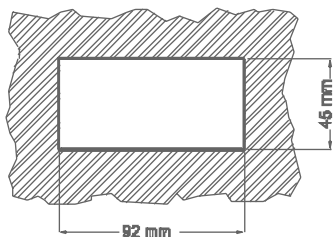
- Température de travail ... $-10 \text{ } ^\circ\text{C}$ à $+60 \text{ } ^\circ\text{C}$ (0°C à $+50^\circ\text{C}$ s/UL)
- Température de stockage $-25 \text{ } ^\circ\text{C}$ à $+85 \text{ } ^\circ\text{C}$
- Humidité relative $<95 \%$ à $40 \text{ } ^\circ\text{C}$
- Altitude 2000 m

DIVERS

- Dimensions $96 \times 48 \times 120 \text{ mm}$
- Orifice de montage en tableau $92 \times 45 \text{ mm}$
- Poids 600 g
- Matériau du boîtier polycarbonate s/UL 94 V-0
- Étanchéité frontale IP65 (Indoor Use)

5.1 – Dimensions et montage

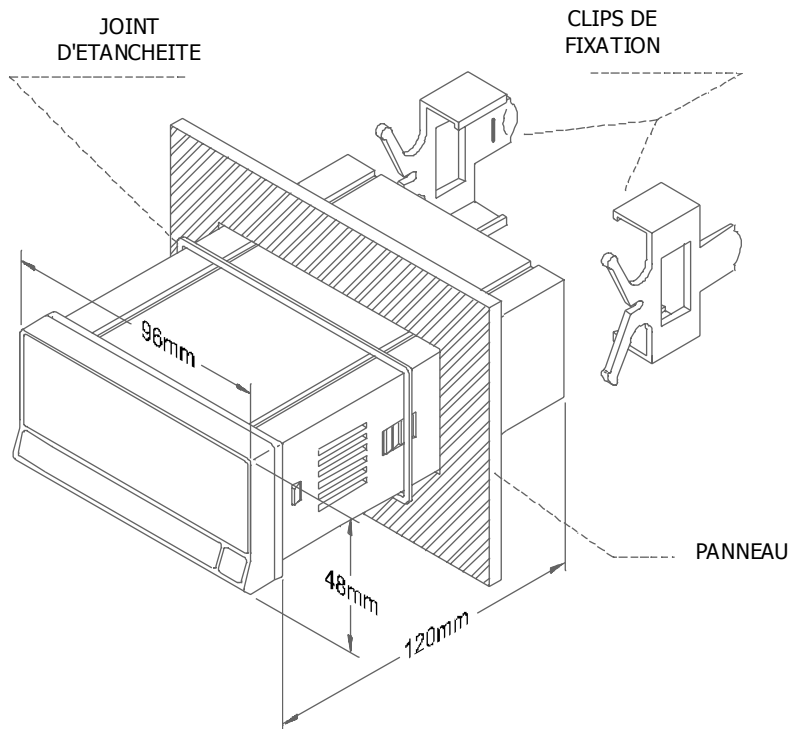
Pour monter l'instrument en tableau, pratiquer un orifice de 92x45 mm, introduire l'instrument équipé de son joint d'étanchéité par l'avant dans cet orifice puis venir placer les clips de fixation dans les rainures de guidage du boîtier arrière selon schéma ci-contre.



Faire avancer ces guides vers l'arrière du tableau de manière à ce qu'ils compressent le joint d'étanchéité et maintiennent l'appareil correctement en place. Pour démonter, soulever légèrement la languette arrière des clips et retirer chaque clip par l'arrière du boîtier.

5.2 – Montage sur rail ou contre paroi

Suivre les indications de la feuille de montage jointe avec chaque kit ACK100 ou ACK101.



Nettoyage: Le panneau frontal doit seulement être nettoyé avec un tissu humidifié avec une eau savonneuse neutre.

NE PAS UTILISER DESOLVANTS

6. GARANTIE

Les instruments ainsi que leurs composants sont garantis contre tout défaut de fabrication pour une durée de **3 ANS** à partir de la date d'acquisition.

En cas de constatation d'un quelconque défaut ou mauvais fonctionnement lors d'une utilisation normale de l'instrument pendant la période de garantie, contacter le distributeur.

Cette garantie ne pourra s'appliquer en cas d'usage autre que l'usage décrit dans la notice, mauvais raccordement ou utilisation hors des critères que nous recommandons.

L'attribution de cette garantie se limite à la réparation ou au strict remplacement de l'appareil. La responsabilité du fabricant est dérogée de toute autre obligation, en particulier sur les dommages résultant d'une mauvaise utilisation de l'appareil.

7. CERTIFICAT DE CONFORMITE

Fabricant : DITEL - Diseños y Tecnología S.A.

Adresse : Travessera de les Corts, 180
08028 Barcelona
ESPAÑA

Déclare, que le produit :

Nom : Interface-Indicateur numérique

Modelo : **ALPHA-C**

Est conforme aux Directives: EMC 89/336/CEE
LVD 73/23/CEE

Norme applicable : **EN50081-1** Générale d'émission
EN55022/CISPR22 Classe B

Norme applicable: **EN50082-1** Générale d'immunité
IEC1000-4-2 Niveau 3 Critère B
Décharge dans l'air 8kV
Décharge de contact 6kV

IEC1000-4-3 Niveau 2 Critère A
3V/m 80..1000MHz

IEC1000-4-4 Niveau 2 Critère B
1kV Lignes d'alimentation
0.5kV Lignes de signal

Norme applicable : **EN61010-1** Sécurité générale
IEC1010-1 Catégorie d'installation II
Tensions transitoires <2.5kV
Grade de pollution 2
Inexistence de pollution conductrice
Type d'isolation
Enveloppe : Double
Entrées/Sortie : de base

Date: 20 Mars 2003
Signature: José M. Edo
Fonction: Directeur Technique



