

# Programmateur horaire

Journalier et hebdomadaire, 1 sortie

Format 51 x 64 mm, à encastrer

## BE1630



BE1630

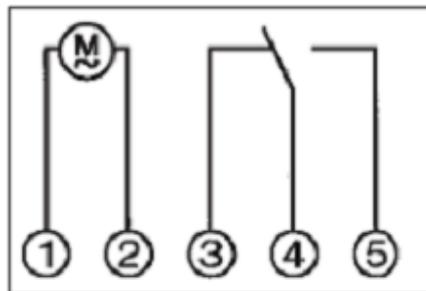
### Caractéristiques techniques

Précision	±2,5 s/jour à 20 °C
Alimentation	220 à 240 VAC / 50 Hz
Consommation	5 VA
Réserve de marche par batterie	100 heures
Sortie relais à contact inverseur	
Pouvoir de coupure	260 VAC / 10 A / 150 VA
Température d'utilisation	+5°C ... +55°C
Protection en façade	IP20
Poids	95 g
Dimensions	51 x 64 x 40 mm
Découpe	47 x 60 mm
Raccordement	Par cosses 6,3 mm
Conformité	CE

### Points forts

- **Horloge à quartz**  
changement d'heure été/hiver manuel
- **Programmation par menu déroulant**
- **20 pas de programme, durée minimum 1 mn**
- **Mode d'enclenchement aléatoire**  
permet par exemple de simuler une présence
- **Commutateur de marche ou arrêt forcé**
- **1 sortie relais à contact inverseur**
- **Alimentation 220 à 240 VAC**

### Raccordement

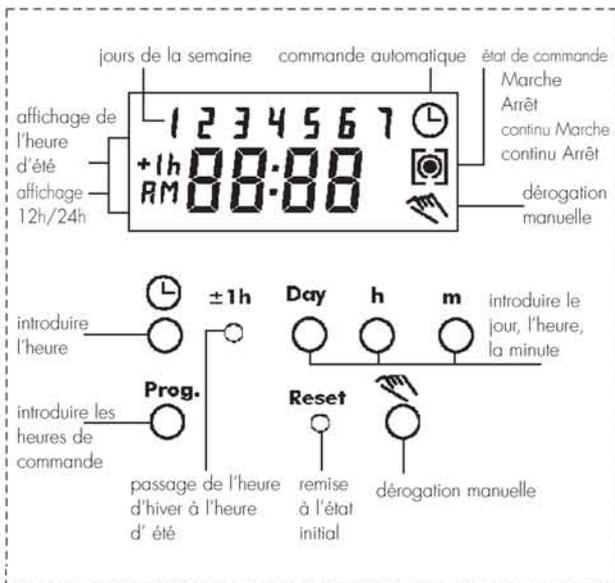


### Référence de commande

**BE1630. 040C9B**

# Guide utilisateur BE1630

## Affichage

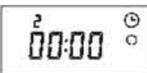


### Mise en service

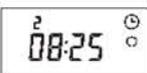


Appuyer 1x sur Reset (remise à l'état initial)  
Tous les postes d'affichage sont visibles pendant environ 2 secondes, ensuite apparaît l'état déterminé. Les chiffres indiquant les jours de la semaine clignotent.

### Réglage de l'heure et du jour de la semaine



Appuyer sur la touche sans la relâcher.  
Régler sur le jour de la semaine avec la touche.  
Day: 1 = lundi, 2 = mardi ... 7 = dimanche.



Réglage des heures avec la touche h.  
Réglage des minutes avec la touche m.

#### Remarque:

Si vous appuyez sur les touches h et m plus longtemps que 2 secondes, les chiffres se succèdent par ordre croissant plus rapidement.

Relâcher la touche . A présent, les deux points clignotent au rythme de la seconde.

## Programmation des points de commutation

Vous déterminez les jours de la semaine, les heures de commutation et l'état de commutation.  
Symboles: - Marche, - Arrêt

### Sélection d'un emplacement de mémoire disponible:

Appuyer autant de fois que nécessaire sur la touche Prog jusqu'à ce que celui-ci apparaisse.

### Réglage des jours de la semaine avec la touche Day

1 = lundi, 2 = mardi, ... 7 = dimanche

Sélectionner la combinaison des jours de la semaine par défaut ou sélectionner des jours individuels. Exemple: lundi ... vendredi

### Réglage des heures de commutation:

heures: avec la touche h  
minutes: avec la touche m

### Réglage de l'état de commutation:

avec la touche   
 - Marche ou - Arrêt  
Appuyer 1x sur la touche Prog.

L'introduction des données est terminée.

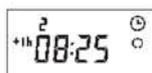
Introduire l'instruction de commutation suivante (voir ci-dessus) ou appuyer 1x sur la touche .  
L'affichage indique l'heure actuelle.

#### Remarque:

L'horloge effectue la première commutation automatiquement à l'heure programmée qui suit. Toutefois, si nécessaire, les états de commutation ou pour le fonctionnement au moment de l'introduction des données peuvent être modifiés comme suit avec la touche:   
 = manuel Marche  
 = manuel Arrêt  
À partir de l'instruction de commutation suivante, l'état de commutation programmé ou se produit automatiquement

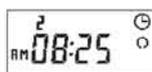
## Fonctions complémentaires

- Passage de l'heure d'hiver à l'heure d'été
- Affichage 12h / 24h
- Lire - modifier - effacer



### Passage changement d'heure été/hiver

Appuyez une fois sur la touche +/- 1h  
L'affichage indique +1h.



### Affichage 12h/24h

Si vous appuyez simultanément sur les touches "+/-1h" et "h", l'affichage change. Il indique AM ou PM.

### Lire - modifier - effacer les commutations programmées

#### Lire

Appuyer sur la touche Prog pour passer d'une instruction à la suivante. Il y a chaque fois affichage d'une instruction de commutation, et ce jusqu'à la fin du programme. Ensuite:  
• un emplacement de mémoire disponible  
• nombre des emplacements de mémoire disponibles

#### Modifier

Appuyez sur la touche Prog pour passer d'une instruction à la suivante jusqu'à ce que vous arriviez à l'instruction de commutation que vous voulez modifier - avec les touches Day, h, m.

#### Effacer

des commutations séparément.  
Appuyez sur la touche Prog pour passer d'une instruction à la suivante jusqu'à ce que vous obteniez l'instruction de commutation que vous voulez effacer.

Appuyer autant de fois que nécessaire sur la touche h ou m jusqu'à ce que soit affiché :-

Appuyer sur la touche Prog, ne pas la relâcher pendant environ 3 sec. l'instruction de commutation est alors effacée.

## Fonction du commutateur manuel (touche )

Elle modifie l'état de la sortie à un moment donné sans influencer les instructions de programmation instructions de programmation.

= automatique	= service manuel	[ ] = service continu
= Arrêt	= Marche	= continu Marche
= Marche	= Arrêt	= continu Arrêt

L'état de commutation est conforme au programme introduit.

L'état de commutation est modifié jusqu'à l'instruction de commutation suivante.

Seule la touche permet de repasser du programme continu au programme automatique.