NT11S Terminal Opérateur Programmable





AVERTISSEMENT

Ce fascicule a été fait pour la mise en oeuvre d'une application du Terminal Opérateur Programmable NT11S avec un automate programmable OMRON.

Malgré tout le soin apporté à la réalisation de ce fascicule, nous ne pouvons être tenus pour responsables des erreurs ou omissions.

Sommaire

Avertissement	Page 1
Présentation du NT11S	Page 3
Installation	Page 4
Câblage	Page 5
Paramétrage du NT11S Paramétrage du « Dip switch » Paramétrage du « SYSTEM MENU »	Page 6 Page 6 Page 6
Paramétrage du logiciel Rôle des mots de la zone d'échange	Page 7 Page 8
Définition des quatre bits pour les touches de fonctions	Page 9
Transférer une application du PC à l' API	Page 10
Réalisation d'un fond de plan c'est à dire la partie fixe d'un écran	Page 11
Afficher une valeur numérique sans pouvoir la modifier	Page 13
Afficher et modifier une valeur numérique	Page 14
Afficher une chaîne de caractères	Page 15
Utiliser la fonction « BARGRAPH »	Page 16
Utilisation des touches de fonctions	Page 17
Mot de passe	Page 18
Définition des tableaux Création du tableau des valeurs numériques Création du tableau des chaînes de caractères	Page 19 Page 19 Page 21
Utilisation de l'imprimante Rapport de production Impression de l'historique	Page 22 Page 22 Page 23
Caractéristiques du NT11S Caractéristiques générales Écran Capacités d'affichage Caractéristiques spéciales	Page 25 Page 25 Page 25 Page 25 Page 25

Présentation du NT11S



L'interface de communication en RS-232C / RS-422 et la mémoire système sont intégrées

Afficheur:	Écran à cristaux liquides de type LCD 4 lignes x 20 caractères. Unité de rétro-éclairage réglable.
Touches de fonction:	4 touches de fonction.
Pavé numérique:	Un pavé numérique permet à l'utilisateur de modifier des variables de l'automate. La méthode de l'adressage direct donc transparent pour l'utilisateur.
Variables:	128 variables numériques et 128 variables alpha- numériques
Nombre de pages:	250 pages
Port imprimante:	Rapports de production Rapport d'un historique
Logiciel de programmation:	NT11S-ZA3AT-EV1
Dimensions:	218 x 113 mm
Alimentation: 24 V o	c.c.

INSTALLATION

Dimensions





Découpes





Paramétrage du NT11S

Paramétrage du 'DIP Switch'

Switch #	Position	Fonction
SW 1	Laisser sur OFF	
SW 2	Laisser sur OFF	
SW 3	Laisser sur OFF	
SW 4	ON	Accès verrouillé au menu système du NT11S
	OFF (*)	Accès possible au menu système.
SW 5	Laisser sur OFF	
SW 6	Laisser sur OFF	

(*): Réglage usine.

Paramétrages dans le menu système « SYSTEM MENU »

Pour accéder à ce menu, appuyez sur deux touches de fonctions (F1 & F2 par exemple), mettez sous tension en conservant les touches de fonctions enfoncées et attendez 10 secondes environ.

Après ce temps, vous verrez apparaître sur l'écran un menu ayant l'en-tête: SYSTEM MENU.

• *Transmit Mode* sera utilisé lorsque vous voudrez transférer une application du:

PC	→	NT11S
NT11S	→	PC.

- Lors de la première utilisation, faîtes Maintenance Mode puis Init. Memory.
- Pour initialiser le mode de communication, faîtes: Maintenance Mode puis, Memory Switch.

Touches $\leftarrow \rightarrow \uparrow \lor$ pour se déplacer dans les différentes options. Touche [+/-] pour obtenir tous les différents paramètres.

En SYSMAC-WAY vous choisi	Host Link	
	Baud Rate = Comm. Port =	9600 BPS ou 19600 BPS RS-232C
En NT-Link vous choisirez:	Comm. Type =	NT-Link

• Afin d'économiser l'unité de rétro-éclairage du NT11S, vous pourrez définir une extinction automatique au bout de 10 mn ou 1 heure avec l'option **Backlight**.

Le Tool-settings

écran de paramétrage du logiciel

	Tool Settings				
Auto Refresh Communication Work Director Data Director	<u>Yes</u> No Port <u>COM1</u> CO y c:\NT11S\work y c:\NT11S\fichier	o OM2 °S			
Help Message Directory nam	e for screen data	<pre></pre>			

Choisissez:

1. Auto Refresh :	YES	
2. Communication Port:	COM1	
3. Work Directory:	C:\NT11S\Work	(*)
4. Data Directory:	C:\NT11S\Fichiers	(*)

Puis sauvegardez par la touche « Entrée » (deux fois)

Retour à l'écran d'acceuil

Aller sur «Edit Screen »

(*) Avant d'écrire ces deux lignes dans le logiciel, vous devrez créer ces deux répertoires manuellement sous MS-DOS en utilisant la commande MD.

Pour dialoguer avec l'automate, le terminal échange en permanence un certain nombre de mots. Avant de travailler sur votre application, il vous faudra paramétrer les deux mots d'échanges entre le NT11S et votre automate. Vous pouvez choisir la zone d'échange mais il est conseillé de prendre la zone HR car cette zone est exploitable bit à bit et mot à mot, de plus cette zone est sauvegardée en cas de coupure de tension.

Il vous faut aussi définir les quatre bits pour les touches de fonctions du NT11S.

Pour accéder aux paramétrages :

Validez « Creation of a New File » Validez « Next » (F10) Validez « Direct » (F4)



Validez par la touche « Entrée » sur « PT Control Area » et choisissez la zone puis l'adresse des mots d'échange de l'automate vers le NT. Validez par la touche « Entrée » sur « PT Notify Area » et choisissez la zone et l'adresse des mots d'échange du NT vers l'automate.

Rôle des mots de la zone d'échange

exemple avec:	PT Control Area dans le HR00
	PT Notify Area dans le HR10

HR00: Numéro d'écran à afficher. Ce numéro n'est pris en compte par le NT11S que s'il y a changement et si le numéro d'écran existe.

HR03	Bit $4 = 1$:	Impression du rapport journalier
	Bit $5 = 1$:	Impression de l'historique

HR10:	Numéro d'écra	an en-cours.
HR12:	Bit 9 = 1 :	Ce bit passe à 1 lorsque l'opérateur essaye plus de trois fois sans succès d'accéder à un écran protégé par un mot de passe.
	Définition	

des quatre bits pour les touches de fonctions du NT11S

Dans le même écran qui vous est présenté ci-dessous, choisissez et validez l'option « F-key Input Notify ».

Direct	Conn.	Se	tting	
PT Control Area	C H0000]]	[]
PT Notify Area	[H0010]]	I]
Numeral Mem. Table				
String Mem. Table				
F-key Input Notify				

Vous accédez alors à l'écran suivant:

No.	Bit	Comment	No.	Bit	Comment
000 001	020001	Touche F2	002 003	020002 020003	Touche F3 Touche F4
F-KE	Y INPUT NOTIF ↑↓↓← ↓ =	Y Select a functio S = Select Input Bit Esc = A	n key bort	Home = Del	ete 1m9

Vous choisirez pour chaque touche de fonction un bit associé. Dans notre exemple, la touche F4 est associée au bit 03 du canal 200 .

Une fois le paramétrage terminé, vous retournerez sur le menu de votre application en appuyant deux fois sur la touche « Echap ».

Transférer une application du PC à l' API

A partir de l'écran « File List » du logiciel:

File	List (N	Π11S)	32KB			ile Selecti	on
FileName		itle				Holn Moccan	e
NEW_FILE Essai	Creation of ABC du NT11S	New File					
Сору	Delete Print			Tmx.	Rcv.	In.Scr Tit	le

Cliquez sur l'application à transférer puis sur 'F6' Tmx.' (correspond à la fonction transmission)

Help	Message
[ESSAI]	data sending
(Tool	-> NTM)
Confirm ?	
(🔟 = Yes /	/ Esc = Abort)

Confirmez votre choix en cliquant sur 'YES'

Verify all	data sent ?	
Yes	No	

Confirmez par 'YES'

Réalisation d'un fond de plan : la partie fixe d'un écran.

Saisie d'un texte et mise à la dimension

écran de travail

STR IN NUM DISP STR DISP BAR GRPH TBL EDIT NUM EDIT MARK GUIDE: Input string	↑↓↓↓↓↓= Select↓= ConfirmEsc= Quit[No.0001]Free: 23144Byte

Validez par « Entrée » l'option « STR IN »

STR IN Select item		← = Select
<mark>Create</mark> Delete	Modify	Esc = Abort [No.0001]Free: 23144Byte

Validez par « Entrée » l'option « CREATE », entrez votre texte et validez (ou cliquez sur le curseur à la fin du texte)

Traduction des choix:	Create:	Créer
	Delete:	Effacer
	Modify:	Modifier

LUMRUN J	
STR IN Display setting	↓←→ = Select ⊿ = Confirm
Scale Equ Wide E Attr. Norm Inv. Flsh Spot []	sc = Abort No.0001]Free: 23144Byte

Choisissez la taille du texte sur l'écran. Si vous choisissez une taille trop grande, le logiciel refusera votre choix.

Traduction des choix:	Equ:	Taille normale
	Wide:	Grande taille
	Norm	: Affichage normal
	Inv.	Affichage inversé
	Flsh:	Affichage clignotant
	Spot:	Affichage clignotant inversé.

Positionnez le rectangle représentant la surface occupée par le texte.



Validez et entrez le texte suivant et ainsi de suite.



Appuyez deux fois sur la touche « Echap » pour revenir au menu principal de l'écran.

STR IN NUM EDIT	NUM DISP MARK	STR DISP	bar grph	TBL EDIT	↑ ↓←→	= Select = Confirm
GUIDE :	Input stri	ng			Esc [No.0001]F	= Quit ree: 23044Byte

Afficher une valeur numérique sans pouvoir la modifier

Dans votre écran de travail, validez par la touche « Entrée » l'option « NUM DISP »



Après avoir validé le numéro de la table désirée, vous trouverez le tableau suivant:

No.	Contents	In	#	Word	Comment
<u>00</u> _					
00		Wot	rd S	Setting	
00	L				
00	Init	_	Yes	5	No
00	<u>St. Wor</u> d	d		(1-2)	
00	Word		[DM	0000]	
00	Comment		l Cor	nsigne d	e Temp]
00					
00	F 1 = AR F	2	=HR	F 3 =	R F 4 =DM
00	F5ECNTF	6	=TI	F 7 =I	/S F 8 =***
01	F 9 =**** F	10	=**	€ Home <mark>=</mark> N	0
01 └					
012	0	No			

Par défaut, le programme vous place sur le n° 000 de la table des valeurs numériques (le logiciel peut gérer jusqu'à 128 valeurs).

- **Contents:** Dans cette cellule, vous pourrez mettre la valeur numérique qui sera prise en compte lors de la mise sous tension de votre système. Cette valeur sera affichée si vous sélectionnez **Init sur YES.**
- **St. Word:** En fonction de la longueur de votre valeur, vous définirez un ou deux mots dans l'automate.

Word: à définir : AR, HR, LR, DM, CNT, TIM ou I/S.

Comment: Commentaire associé à cette valeur numérique.

Validez par le touche « Entrée »

	Set Numeral			
Ref Table Integer Decimal Zero Sup Disp Sign	[No.00 [3]Dig [0]Dig Yes Yes	90] g.(1-8) g.(0-7) 	10 10	
Scale	Equ	Wide		
Attribute	<u>Norm</u>	Inv.	Flsh	Spot

Ref Table: Référence de votre numéro de table associé à votre valeur numérique.

Integer: Délimitez la taille de votre valeur à afficher.

Decimal: Partie décimale à définir.

Zero Sup: Supprime les zéros qui ne sont pas significatifs (ex: $\theta \theta$ 123)

Disp Sign: Affiche ou non le signe.

Positionnez la valeur sur l'écran du NT11S, validez par la touche « Entrée ».

Pour revenir au menu principal de votre écran, appuyez deux fois sur la touche « Echap ».

Afficher et modifier une valeur numérique

La procédure est identique à celle vue ci-dessus en choisissant l'option « NUM EDIT »

Le clavier du NT11S vous permettra de modifier une valeur numérique, si vous avez plusieurs paramètres à modifier sur un même écran, vous utiliserez les touches $\leftarrow \rightarrow \lor \uparrow \uparrow$ pour vous positionnez sur la valeur à modifier.

La touche « ENTER » permettra de valider ce changement de valeur dans l'API.

Afficher une chaîne de caractères

Le principe est identique à celui qui consiste à afficher une valeur numérique sans pouvoir la modifier.

Vous choisirez dans votre écran de travail l'option « STR DISP ».

Chaque écran peut afficher jusqu'à 8 chaînes de caractères. Par défaut, le programme vous place sur le N° 000 d'une table qui peut contenir jusqu'à 128 chaînes de caractères.

Procédure à suivre:

- Définir un contenu (un message) qui s'inscrira par défaut à la mise sous tension de votre système. Pour que ce message apparaîsse, il faudra sélectionner **Init sur YES**.
- Définir le mot de départ de votre chaîne de caractères.

Exemple: Si votre message est composé de 20 caractères et que votre mot de départ est le DM000, alors votre message utilisera 10 mots dans l'automate (DM000 à DM009) car un mot peut contenir 2 caractères.

- Définissez la taille et l'affichage de votre message.
- Positionnez votre message en le déplacant à l'aide des touches $\leftarrow \rightarrow \lor \uparrow \uparrow$.
- Pour revenir au menu principal de votre écran, appuyez deux fois sur la touche « Echap ».

Utiliser la fonction « BARGRAPH »

Le NT11S permet de représenter graphiquement une valeur numérique sous la forme d'un histogramme. Vous pourrez visualisez jusqu'à quatre « Bargraphs » par écran.

- Après avoir sélectionné le «bargraph», vous devrez définir la taille et l'emplacement du « bargraph ». Pour ce faire utilisez les touches ←→↓↑ et validez par la touche « Entrée ».
- Vous accéderez sur le tableau des valeurs numériques utilisées dans votre application.
- Sélectionnez le mot correspondant à votre représentation graphique. Vous retrouverez le même tableau que celui vu dans 'Afficher une valeur sans pouvoir la modifier' : **Word Setting** permettant de paramétrer le mot.
- Paramétrage du «bargraph».



Gph Frame En choisissant YES, le contour du «bargraph» sera toujours dessiné.

100% Val Paramétrez la valeur maximale de votre représentation graphique.

Display % En choisissant YES, la valeur correspondant à la représentation graphique sera affichée. Vous n'aurez plus qu'a positionner cette valeur.

Exemple



Utilisation des touches de fonctions

Afin d'utiliser les touches de fonctions du NT11S dans chacune des pages de votre application, vous devrez écrire un programme dans l'automate identique à celui qui vous est proposé ci-dessous.



Il suffira de reproduire le second bloc trois fois pour utiliser les trois autres touches de fonctions. Bien entendu, une touche de fonction peut être associée à une fonction, comme le démarrage d'un moteur par exemple. Dans ce cas, vous remplacerez le second bloc par une sortie.

Mot de passe

Vous pouvez protéger l'accès d'un ou plusieurs écrans par un mot de passe. Le mot de passe se trouvera dans un écran (n° d'écran que vous choisirez). Dans l'exemple présenté cidessous, l'écran n° 1 a son accès protégé par un mot de passe se trouvant dans l'écran n° 2.

Pour accéder à l'écran n° 1, il faudra appeler l'écran n° 2. Si le mot de passe est correct, le NT11S passera automatiquement sur l'écran n° 1.

Créer un mot de passe

Partons du principe que l'écran n° 1 existe déjà. Placez vous sur l'écran n° 2 et faîtes F8.

Validez l'option **Pass Scr**.

Avec les touches $\uparrow \Psi$, allez sur l'écran n° 1 et appuyez sur la barre espace. Validez par la touche « Entrée »

Choisissez le mot de passe pour l'écran n° 1. Ce doit être un chiffre de quatre digits. Validez par la touche « Entrée »

Donnez un nom à cet écran et validez par la touche « Entrée ». Exemple: Mot de passe

Une fois ce nouvel écran créé, sélectionnez-le et validez par la touche « Entrée ».

	Mot de passe : 1234	
STR IN PASSWO GUIDE: Input s	RD tring	<pre> flue = Select</pre>
STR IN: PASSWORD:	Permet d'afficher le message de votre c <i>passe</i> . Choisissez l'emplacement où se trouver	hoix. <i>Notre exemple: Mot de</i> ra le code à rentrer.

Définition des tableaux

Toute valeur numérique à afficher (options **NUM DISP** ou **NUM EDIT**) sur le NT11S est associée à un tableau de valeur numérique appelé **TBL EDIT - Numeral**.

Même principe pour les chaînes de caractères qui se trouvent dans le tableau: **TBL EDIT - String**.

Création du tableau des valeurs numériques:

Dans le menu principal, sélectionnez la fonction **TBL EDIT** Puis l'option **Numeral**



Vous arriverez sur le tableau suivant:

No.	Contents	In	#	Word	Comment
000	0	No	0		
001	0	No	0		
002	0	No	0		
003	0	No	0		
004	0	No	0		
005	0	No	0		
006	0	No	0		
007	0	No	0		
008	0	No	0		
009	0	No	0		
010	0	No	0		
011	0	No	0		
012	0	No	0		
013	0	No	0		
014	0	No	0		
015	0	No	0		
NUM TABLE Select a numeral table					
■ Select Esc = Abort Paph = Next Page					
F 1	= Kef	<u>,</u>	=	onfirm	Paup = Prev Page

Sélectionnez le numéro de la table qui est en relation avec les options NUM DISP et NUM EDIT. Appuyez sur « Entrée »

Mettez, ou non, une valeur dans Contents.

Appuyez sur « Entrée »

No.	Contents	In	#	Word	Comment
		Wor	rd S	Setting	
00	Init St. Word		Yes [2](s (1-2)	No
00	Word Comment		[]]
00 00 00	F 1 = AR F	2 =	=HR =TTH	F 3 =	R F 4 =DM
01	F 9 =*** F	10 =	=**;	• Home =	
012	0	No			
013	0	NO No			
015	0	No	0		
NUM TABLE Input a word ↑↓←→ = Select → = Confirm Esc = Abort					

- Init: La valeur placée dans Contents est automatiquement affichée lors de la mise sous tension de l'application.
- St. Word: La taille de la valeur numérique définit le nombre de mots nécessaires. Par défaut la valeur est fixée à 2.
- Word: Zone et adresse de stockage de la valeur (AR, HR, LR, etc.)
- **Comment:** Associez ou non un commentaire.

Appuyez sur « Entrée » pour valider vos choix et revenir sur la sélection des tableaux.

Création du tableau des chaînes de caractères:

Dans le menu principal, sélectionnez la fonction **TBL EDIT** Puis l'option **String**



En appuyant sur « Entrée », vous vous retrouverez dans un tableau similaire au tableau vu précédemment (Numeral).

Choisissez le numéro de la chaîne de caractères et validez par la touche « Entrée » Définissez son contenu et validez par la touche « Entrée »

No.	Contents I			Word
000				
001	Word Setting			
002				
003	Init Yes	No)	
004	St. Word [10](1-10)			
005	Word []			
006	Comment [
007		_		
008	F1 = AR F2 = HR F3 =	R	F 4	E=DM
009	F 5 = CNT F 6 = TIM F 7 = I	ZS I	F 8	=***
010	F 9 = * * * F 10 = * * * Home = N	0		
011		1		· · ·
012		No		
013		No		
014		No		
015	1	No		
STR	STR TABLE Input a word			

Même table que celle vue dans Numeral.

- **Note**: Vous pourrez 'consommer' jusqu'à 10 mots par chaîne de caractères (**St. Word**), ce qui correspond à une ligne de 20 caractères.
 - *Exemple*: Si votre chaîne comprend 12 caractères (Essai du NT11S) donc 6 mots, puis que dans Word vous définissiez que le DM0 soit le premier mot de cette chaîne, les DM 1 à 5 seront **automatiquement** utilisés.

Utilisation de l'imprimante

Le NT11S est muni d'un port imprimante qui pourra être utilisé pour l'impression de:

- Rapports de production
- Rapport d'un historique

Rapport de production

Cette option permet l'impression de rapports « au fil de l'eau ». Vous pourrez donc imprimer un tableau comprenant des chaînes de caractères fixes, des chaînes de caractères variables (TBL EDIT - String) et des variables numériques (TBL EDIT - Numeral)

Dans l'écran principal (File list), appuyer sur la touche F3 (**Print**) Sélectionnez : **NT Host's Format Edit**



Uitlisez les trois options qui vous sont proposées pour définir le format de votre rapport:

- STR IN
- NUM DISP
- STR DISP

Sauvegardez cet écran spécifique en lui donnant un nom.

Exemple:



Pour imprimer ce rapport, mettez le BIT 4 à 1 (voir page 8).

Impression de l'historique

Cette option permet l'impression d'historique de défauts.

Dans votre application, vous définirez les écrans qui sont enregistrés en mémoire chaque fois qu'ils sont appelés.

Pour qu'un écran soit conservé en tant qu'historique, positionnez-vous dessus et appuyez sur la touche F4 (**Attrib**).

Validez YES.



Ci-dessous un exemple d'impression



(*): La date et l'heure ne pourront être affichées qui si l'automate dispose de l'horodatage.

Pour imprimer ce rapport, mettez le BIT 5 à 1 (voir page 8).

Caractéristiques du NT11S

• Caractéristiques générales

Tension d'alimentation	24 Vc.c.
Courant consommé	15 W max
Température ambiante de fonctionnement	0 à 50 °C (sans givrage)
Humidité ambiante de fonctionnement	35 à 85 % (sans condensation)
Environnement de fonctionnement	Doit être exempt de gaz corrosifs
Température de stockage	-20 à 70 °C (sans givrage)
Classe de protection	Panneau avant: IP65F
Poids	1.0 kg max.

• Ecran

Référence	NT11S-ST121 (B)			
Туре	Écran à cristaux liquides matriciel à pixels.			
Durée de vie	10 000 h minimum (durée de vie moyenne 30 000 h)			
Angle de vision	+ ou - 20°			
Nombre de points	160 x 64			
Zone d'affichage effective	100 x 40 mm			
Touches	 Max. 128 par écran Durée de vie: Un million d'opérations minimum. 			

• Capacités d'affichage

	0			
Attributs d'affichage		Inverse, clignotant, clignotant inverse.		
Fonction d'élargissement.		Taille des caractères multipliée par 2		
Nbre de caractères affichés		Taille normale: 4 lignes de 20 caractères.		
Éléments	Affichage de	8 par écran.		
d'affichage	chaînes de			
	caractères			
	Affichage	8 par écran.		
	numérique	-		
	Affichage de	4 par écran.		
	« bargraphs »			
Attributs de	Afficher	Ordonné par fréquence, 256 écrans.		
l'écran	l'historique			
	Mot de passe	Sécurise votre application: accès à certains écrans à la		
		condition que le mot de passe soit correct.		
Type d'écran	Normal	Affichage normal des écrans enregistrés		
Nombre d'écrans enregistrés		256 écrans maximum		
		• Mémoire écran: 32 Koctets (mémoire flash)		

• Caractéristiques spéciales

Fonctions imprimante	•	Impression de l'historique Impression de rapport journalier (format défini par l'utilisateur)
Fonctions de maintenance	•	Auto- test de la mémoire, des touches, etc. Paramétrage de la communication.