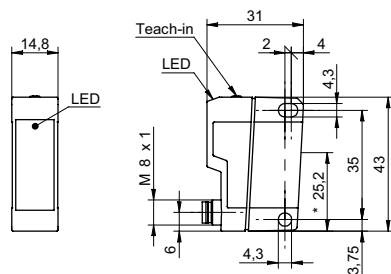


Barrières réflex

OPDK 14 (Laser, pour objets transparents)

Exemple de dessin d'encadrement



* axes émetteur et récepteur

Données générales

Fonction	Barrière réflex laser
Version	pour objets transparents Optique à une seule lentille
Source lumineuse	Diode laser rouge, pulsée
Portée de service Sb	4,5 m
Limite de portée Sn	5,2 m
Reproductibilité	< 0,1 mm du foyer laser
Filtre de polarisation	oui
Indication réception	LED jaune
Indication de fonctionnement	LED verte
Réglage sensibilité	Teach-in
Classe laser	1
Distance foyer	100 mm
Longueur d'ondes	650 nm

Exemple d'image



Données électriques

Temps d'activation / désactivation	< 0,25 ms
Plage de tension +Vs	10 ... 30 VDC
Consommation max.	35 mA
Courant absorbé moyen	25 mA
Tension résiduelle Vd	< 2,2 VDC
Circuit de sortie	PNP
Courant de sortie	< 100 mA
Protégé contre courts-circuits	oui
Protégé contre inversion polarité	oui

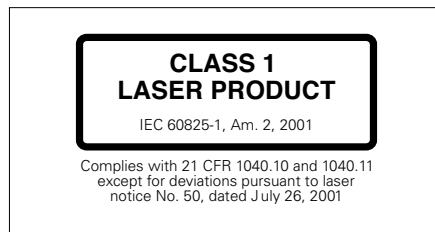
Données mécaniques

Largeur / Diamètre	14,8 mm
Hauteur / Longueur	43 mm
Profondeur	31 mm
Forme du boîtier	parallélépipédique
Matériau du boîtier	Plastique (ASA, MABS)
Face avant (optique)	PMMA

Conditions ambiantes

Température de fonctionnement	-10 ... +50 °C
Classe de protection	IP 67

Mise en garde



Barrières réflex

OPDK 14 (Laser, pour objets transparents)

Référence de commande	Version de raccordement	Fonction de commutation	Mémorisation valeur Teach
OPDK 14P1902	Câble 4-pôles, 2 m	claire	volatile
OPDK 14P1902/S14	Connecteur M12 4-pôles	claire	volatile
OPDK 14P1902/S35A	Connecteur M8 4-pôles	claire	volatile
OPDK 14P1903	Câble 4-pôles, 2 m	claire	non volatile
OPDK 14P1903/S14	Connecteur M12 4-pôles	claire	non volatile
OPDK 14P1903/S35A	Connecteur M8 4-pôles	claire	non volatile
OPDK 14P3902	Câble 4-pôles, 2 m	sombre	volatile
OPDK 14P3902/S14	Connecteur M12 4-pôles	sombre	volatile
OPDK 14P3902/S35A	Connecteur M8 4-pôles	sombre	volatile
OPDK 14P3903	Câble 4-pôles, 2 m	sombre	non volatile
OPDK 14P3903/S14	Connecteur M12 4-pôles	sombre	non volatile
OPDK 14P3903/S35A	Connecteur M8 4-pôles	sombre	non volatile